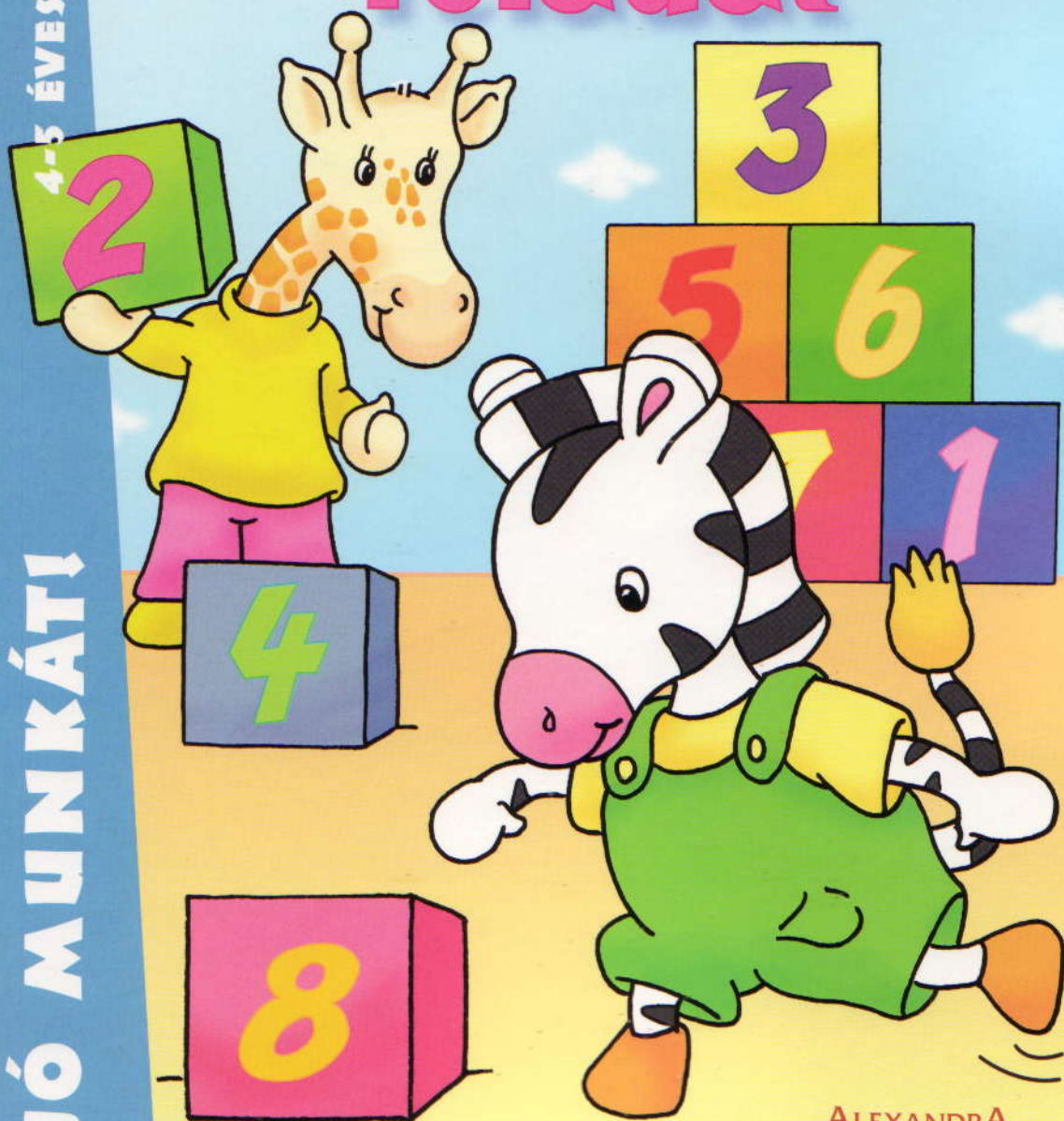




45 furfangos feladat

4-5 ÉVESEKNEK

JÓ MUNKÁT!



ALEXANDRA

4-5 éveseknek
**45 furfangos
feladat**



Zazuval



Pinpinnel



Gildával



Tinivel



Zeldával



Fülessel

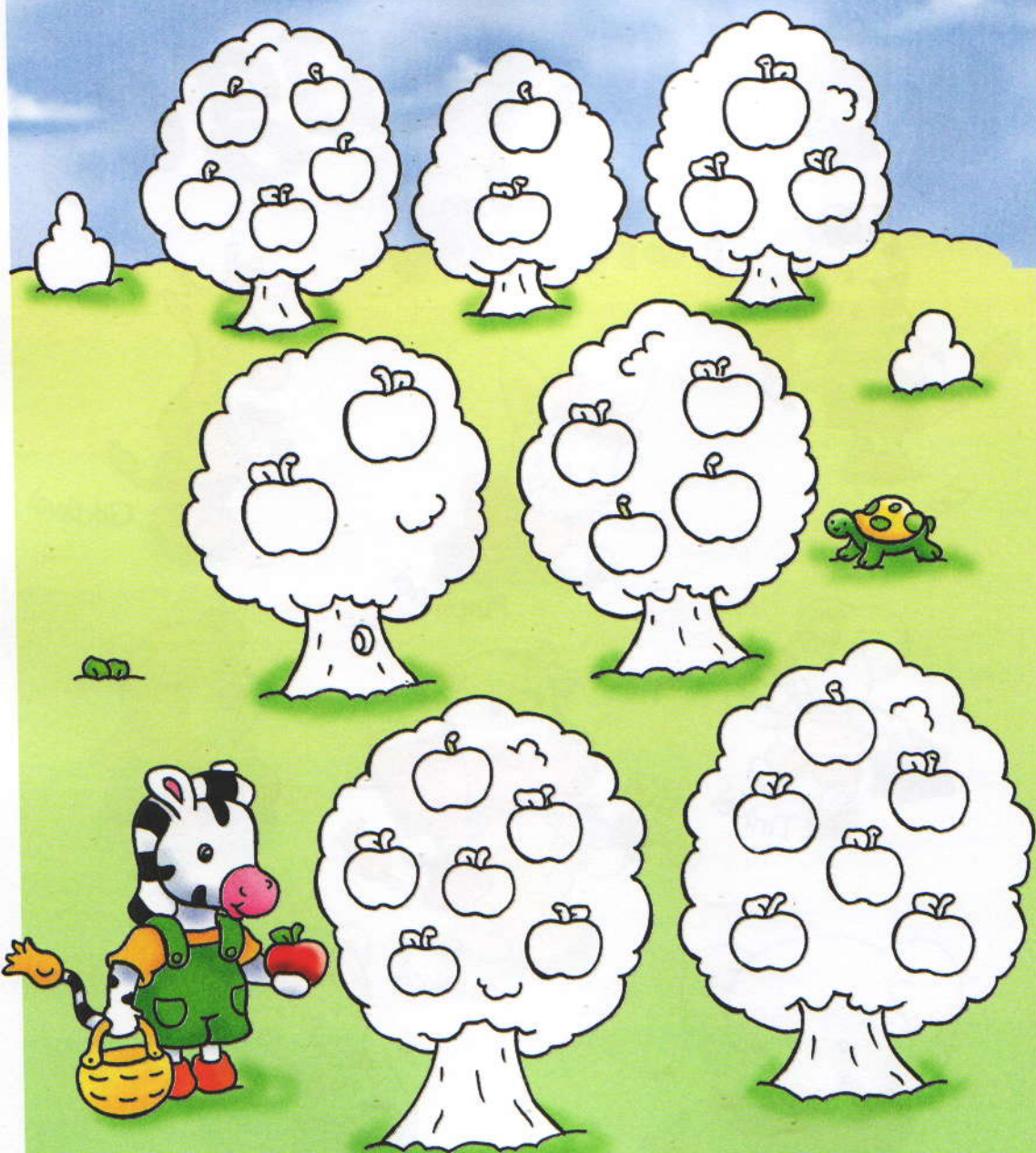


Töfivel



Cirmossal

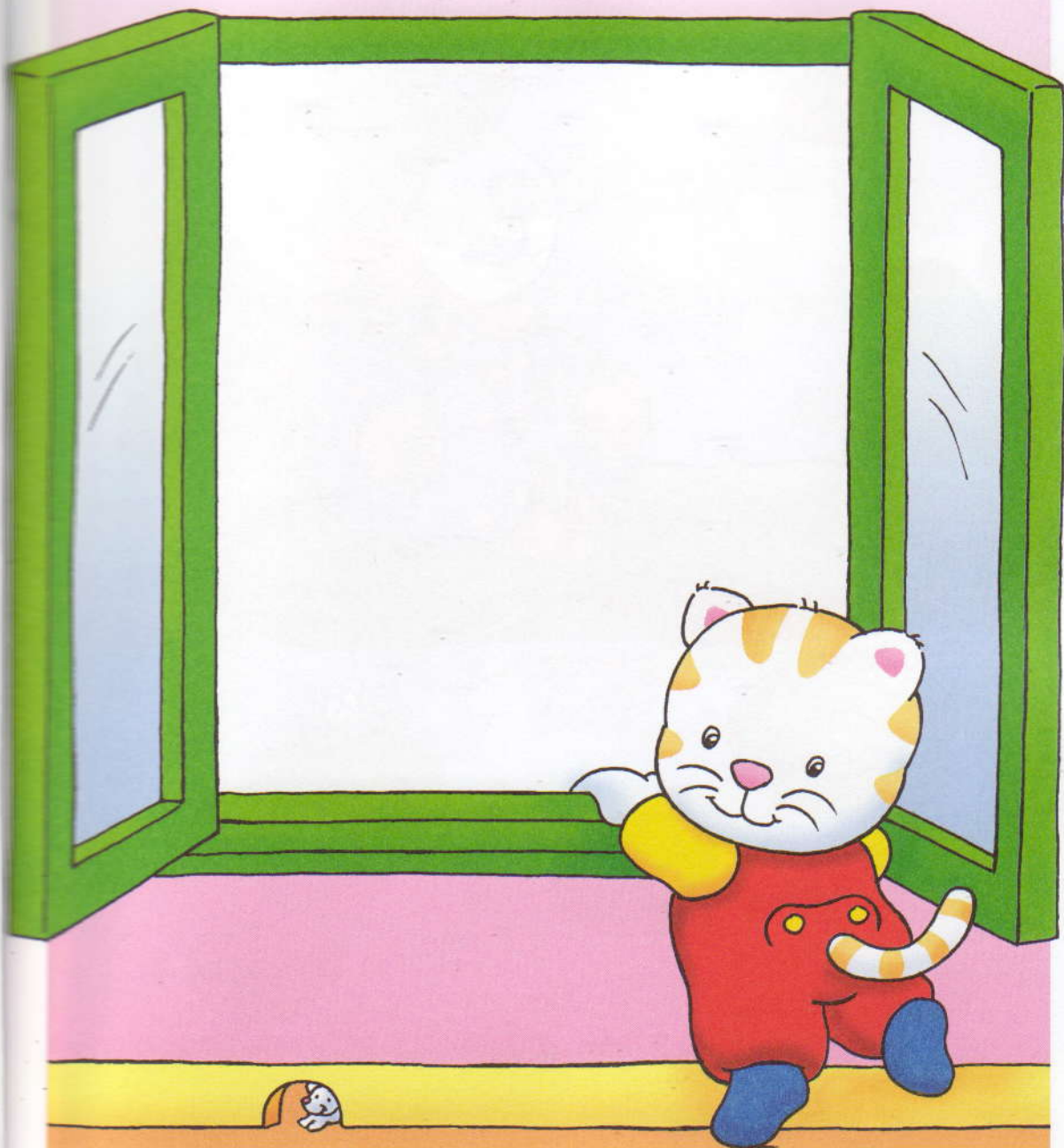
Az almafák



Karikázd be pirossal azokat a fákat, amelyeken 4 vagy annál kevesebb alma, kékkel pedig azokat, amelyeken négynél több alma van.

Ezután színezz ki minden gyümölcsöt a kedvenc színeddel.

A meglepetés

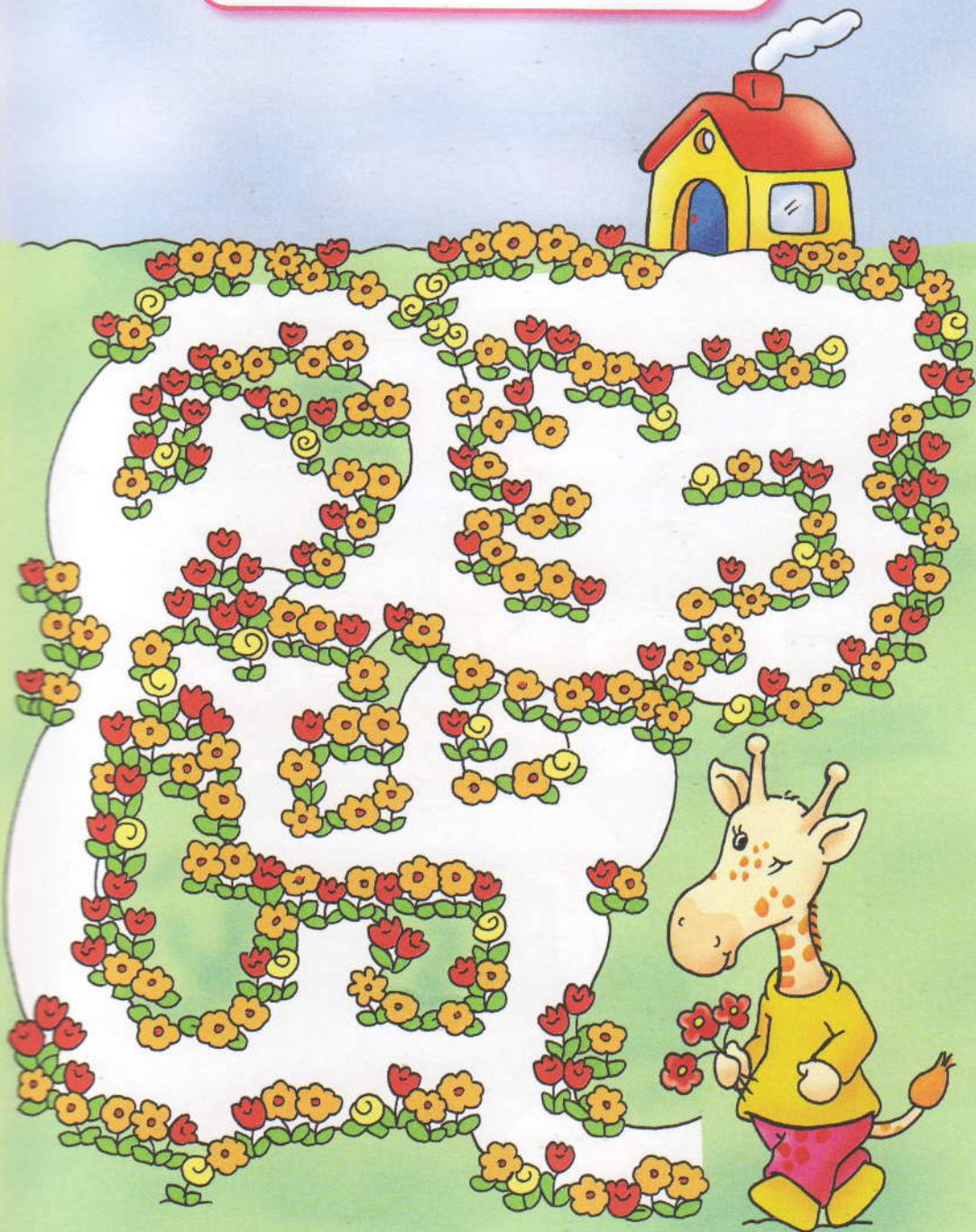


Cirmos zajt hallott kintről.
Képzeld el, mit látott az ablakból, és rajzold le.



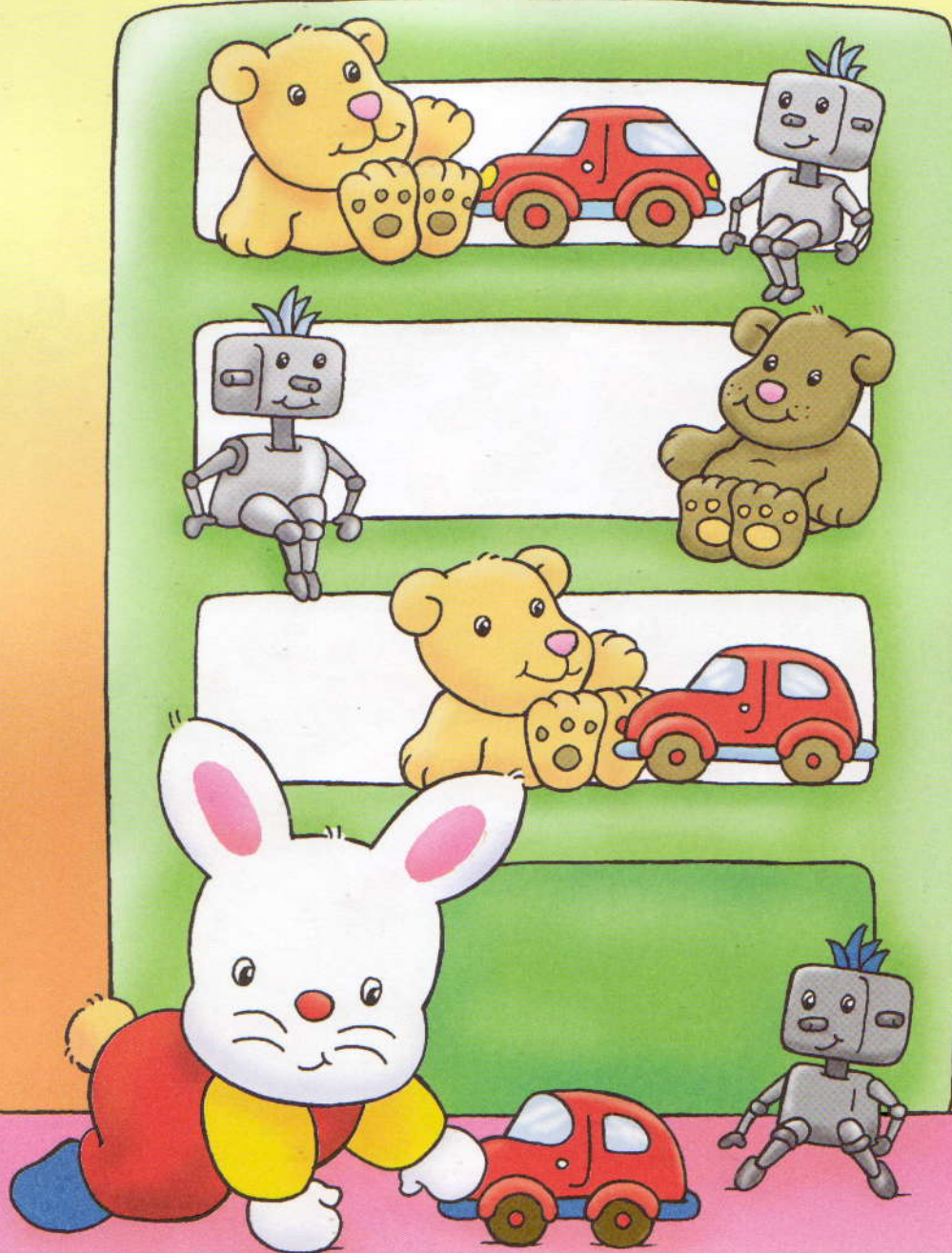
Rajzold le, melyik levélről melyikre ugráljon a béka, ha a legnagyobbtól a legkisebb felé akar haladni.

A kert



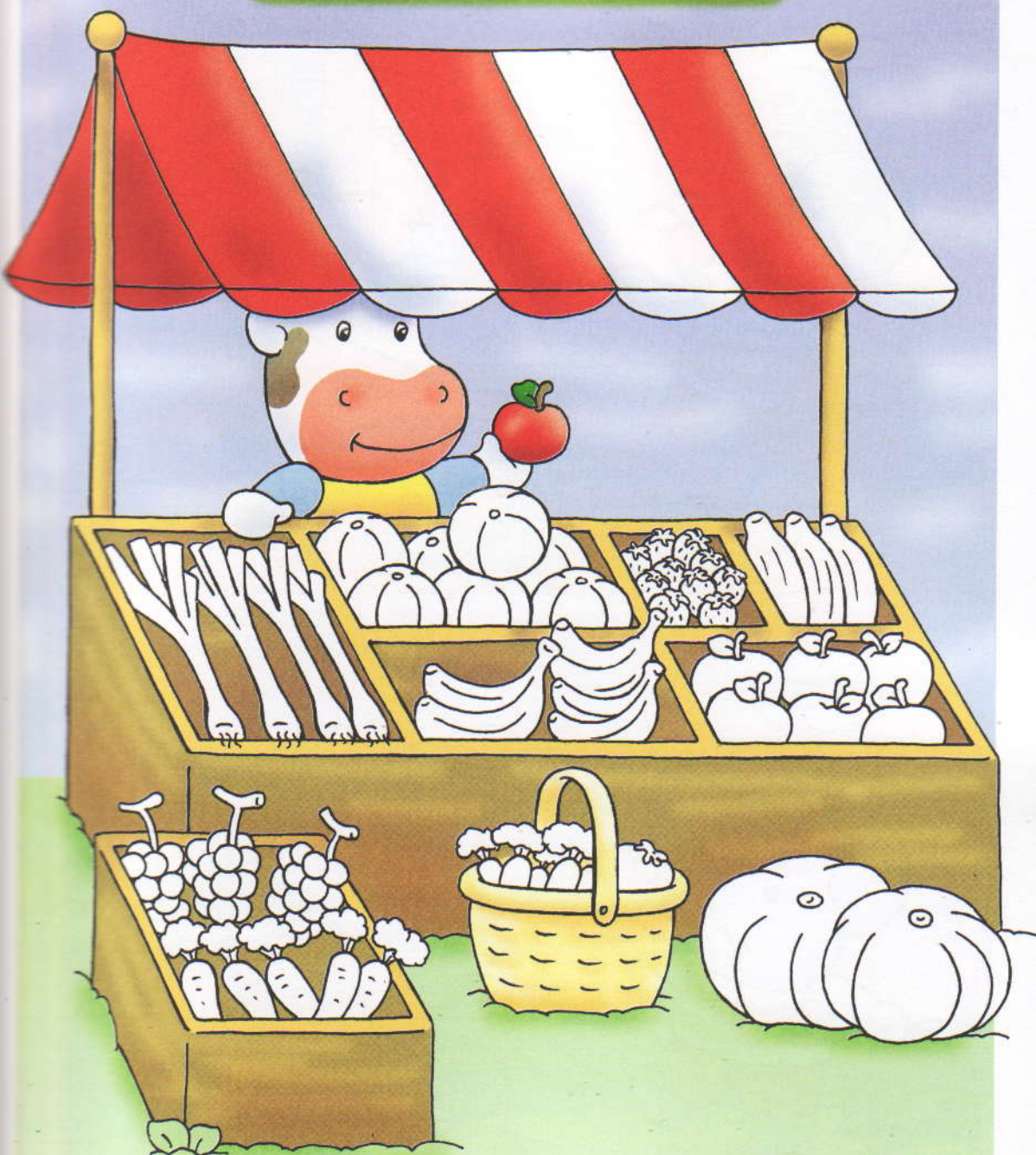
Segíts Gildának megtalálni a jó utat, mert ezen úgy mehet végig a kerten, hogy nem tapossa le a virágokat.

A játékok



Segíts Pinpinnek rendet rakni a szobájában. Rajzold be a robotot és a kisautót a megfelelő helyre. Vigyázat: ugyanarra a polcra nem tehetsz két egyforma játékot!

A piacon



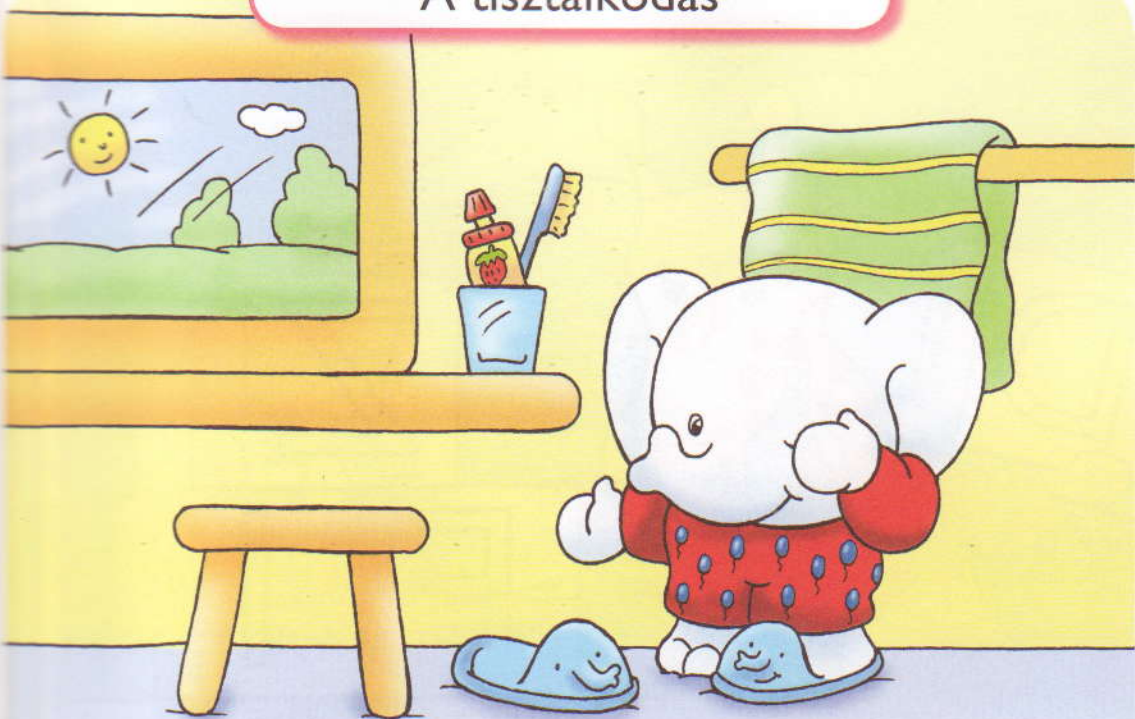
Az árus minden gyümölcsét színezd pirosra, a zöldségeit pedig kékre.

Útra fel!



Keresd meg a négy eltérést a két kép között.

A tisztálkodás



Töfi tisztálkodik.

A fogát ízű fogkrémmel mossza meg.

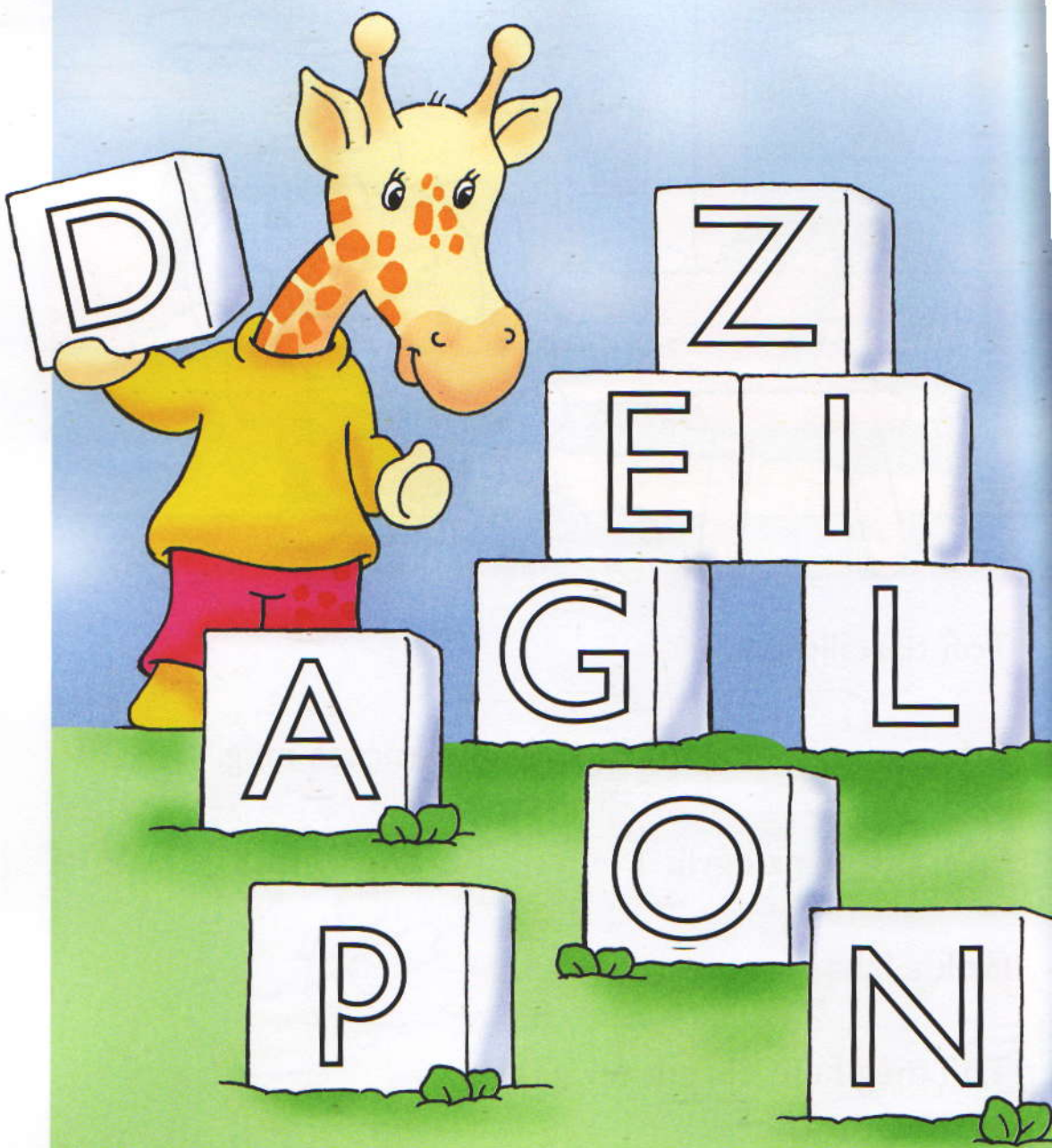
Elveszítette az egyik -t, ezért most

fázik a lába.

Töfi még nem ébredt fel igazán!

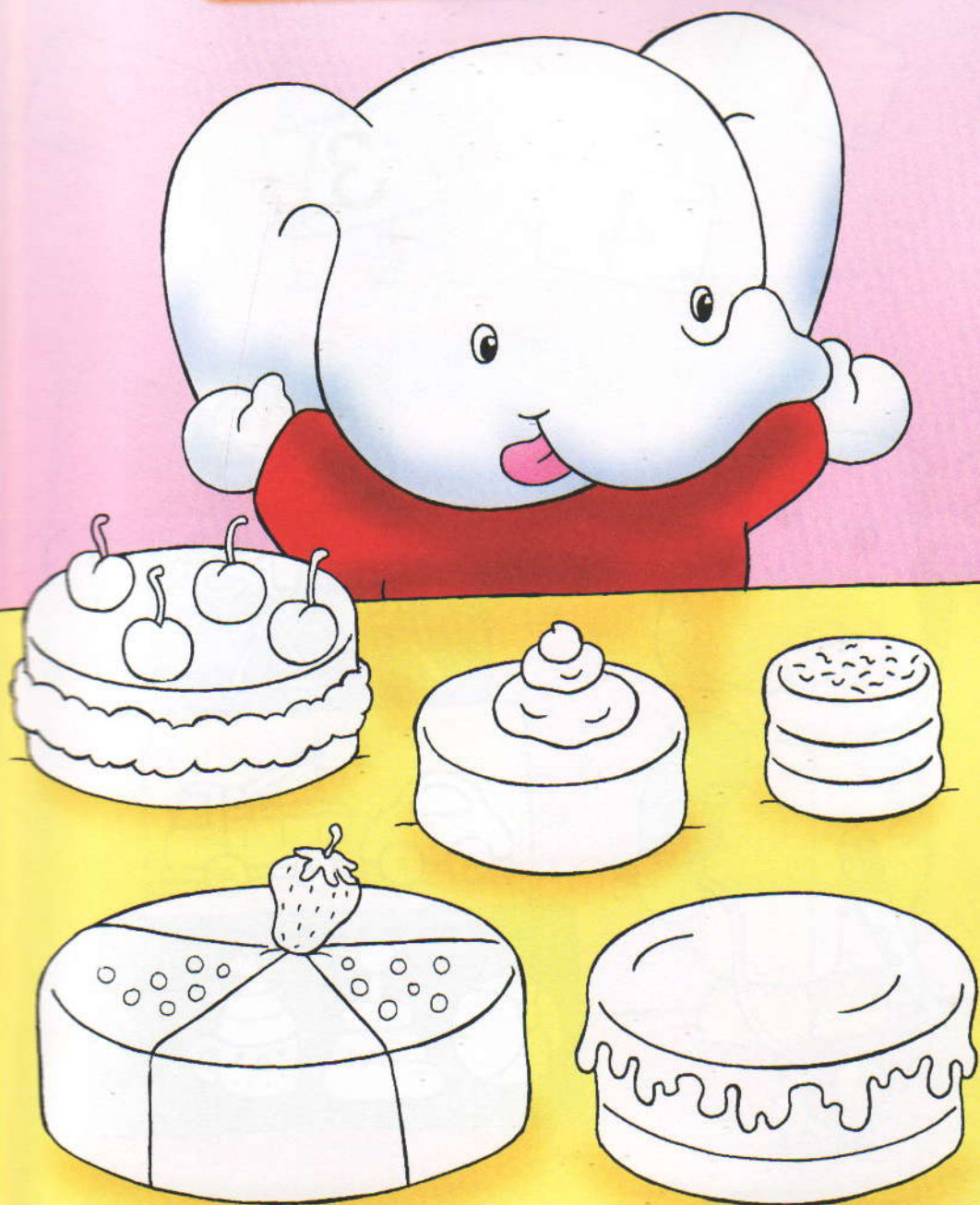
A történet néhány szava elveszett. Pótold őket rajzokkal.

A kockák



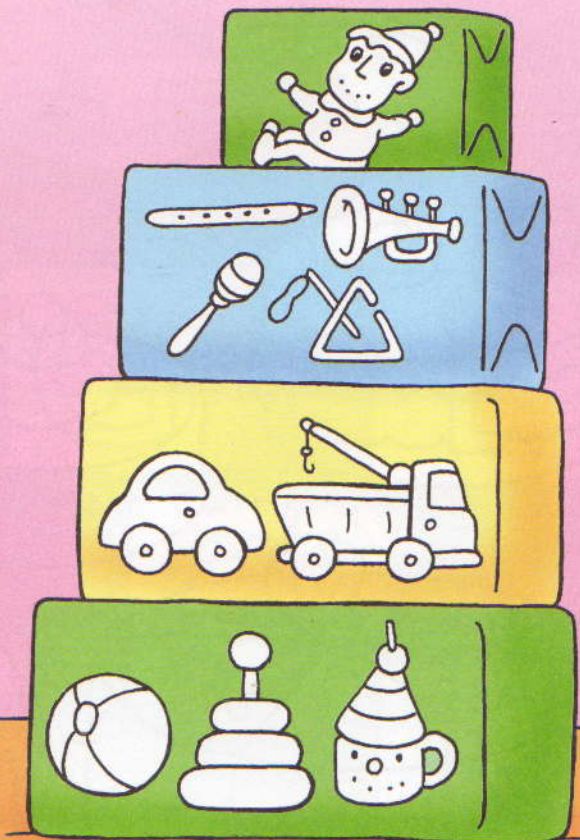
Színezd pirosra azokat a betűket, amelyekből GILDA kirakhatja a nevét.

A torták



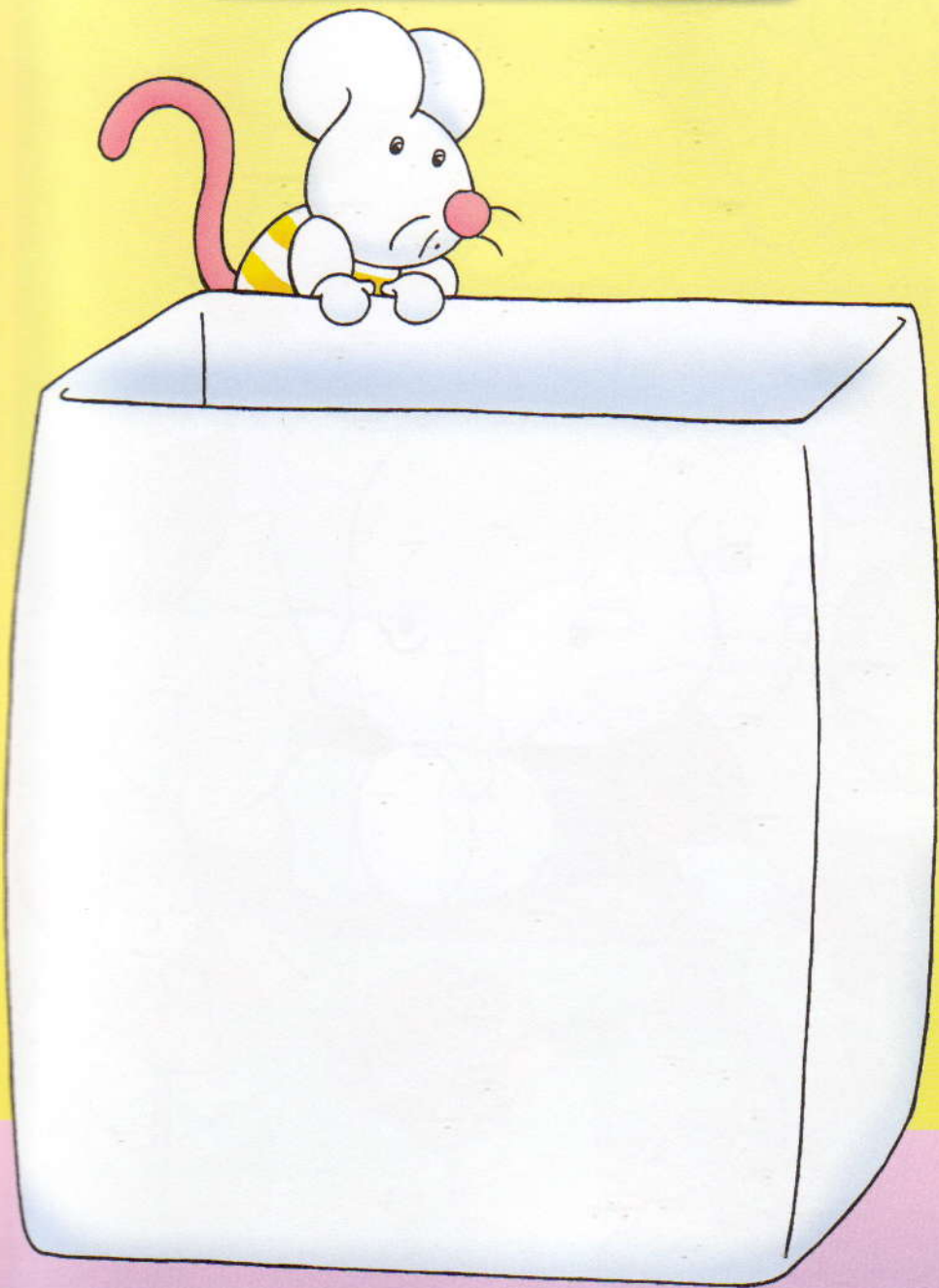
Töfi nagyon torkos! Segíts neki uzsonnát választani: a legnagyobb tortát karikázd be pirossal, a legkisebbet késsel.

A címkék



Segíts Zeldának összekötni minden dobozt azzal a címkével, amelyen ugyanaz a szám szerepel, mint ahány játék van a dobozban. Ha van kedved, a számodra legkedvesebb játékokat ki is színezheted.

Az ajándék



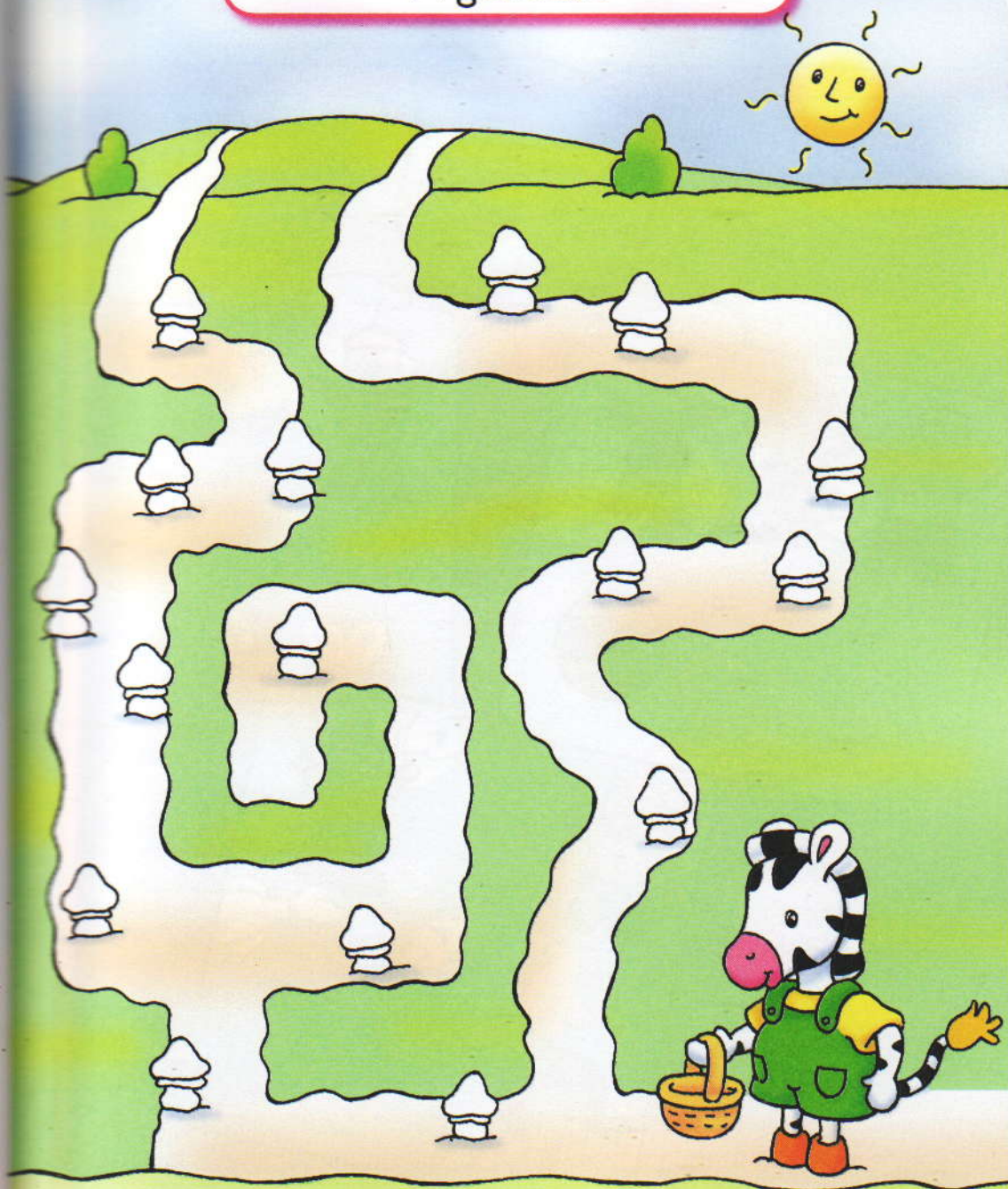
Tini ajándékot kapott. Képzeld azt, hogy a legkedvesebb játékod van a dobozban, és rajzold le.

A méhecske



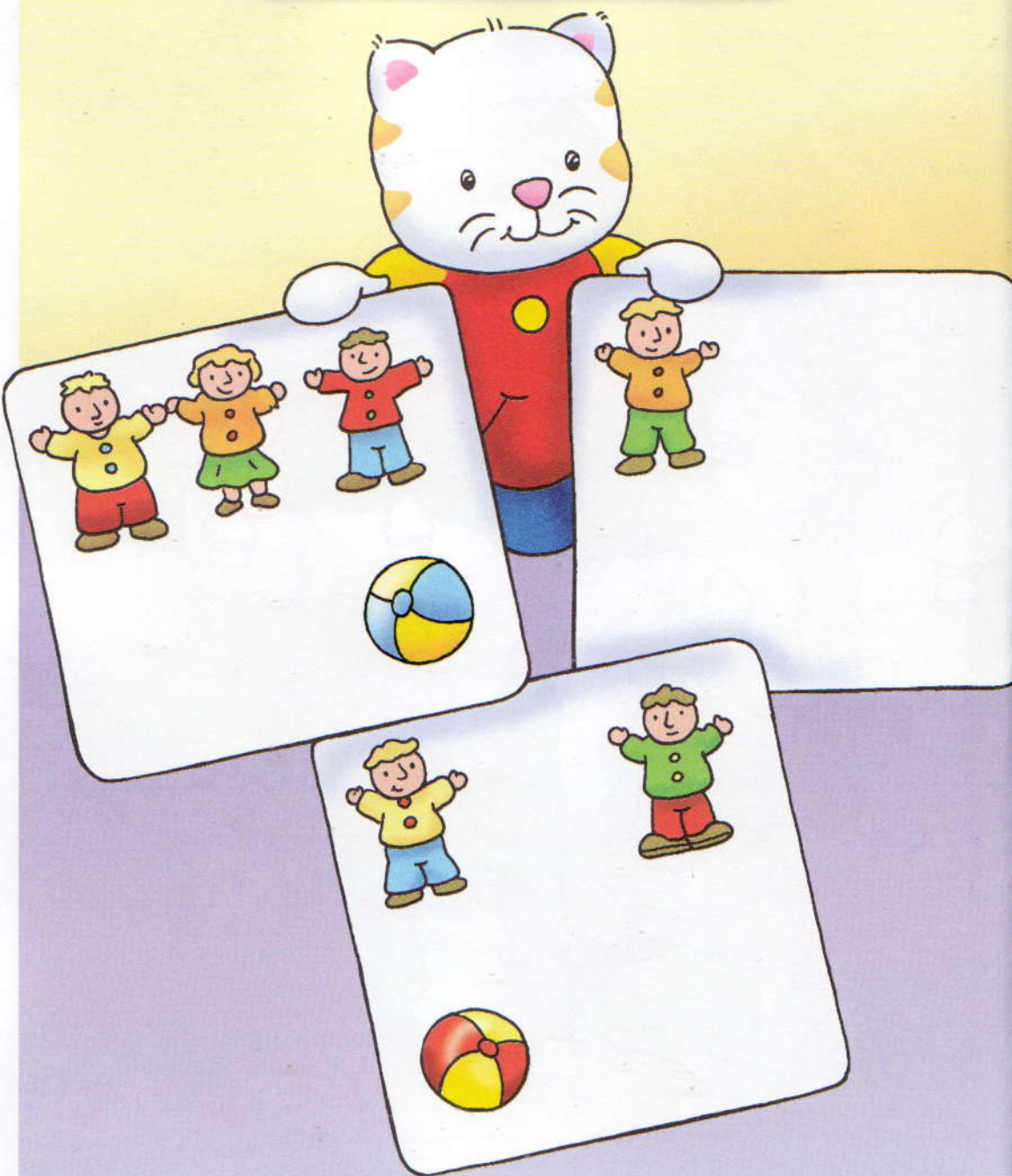
Rajzold le a méhecske útját, aki sorban minden egyes virágra rá akar szállni, a legkisebbtől a legnagyobbig.

A gombák



Segíts Zazunak megtalálni azt az utat, amelyiken több gomba nő. Színezd kékre azokat a gombákat, amelyeket Zazu útja során kosarába szed, pirosra pedig azokat, amelyek azokon az ösvényeken vannak, ahol Zazu nem megy végig.

A labdák



Segíts befejezni Cirmos rajzait úgy, hogy mindegyiken ugyanannyi labda legyen, mint ahány gyerek.

Az akvárium



Színezd pirosra azokat a halakat, amelyek jobbra úsznak, kékre pedig azokat, amelyek balra.

A kagylók



Találd meg a négy eltérést a két kép között, majd színezd ki azokat a kagylókat, amelyek a legjobban tetszenek neked.

A fürdés



Itt jön Pinpin, aki fürödni indult.

Felvette az -ját, mert még nem tud jól úszni,

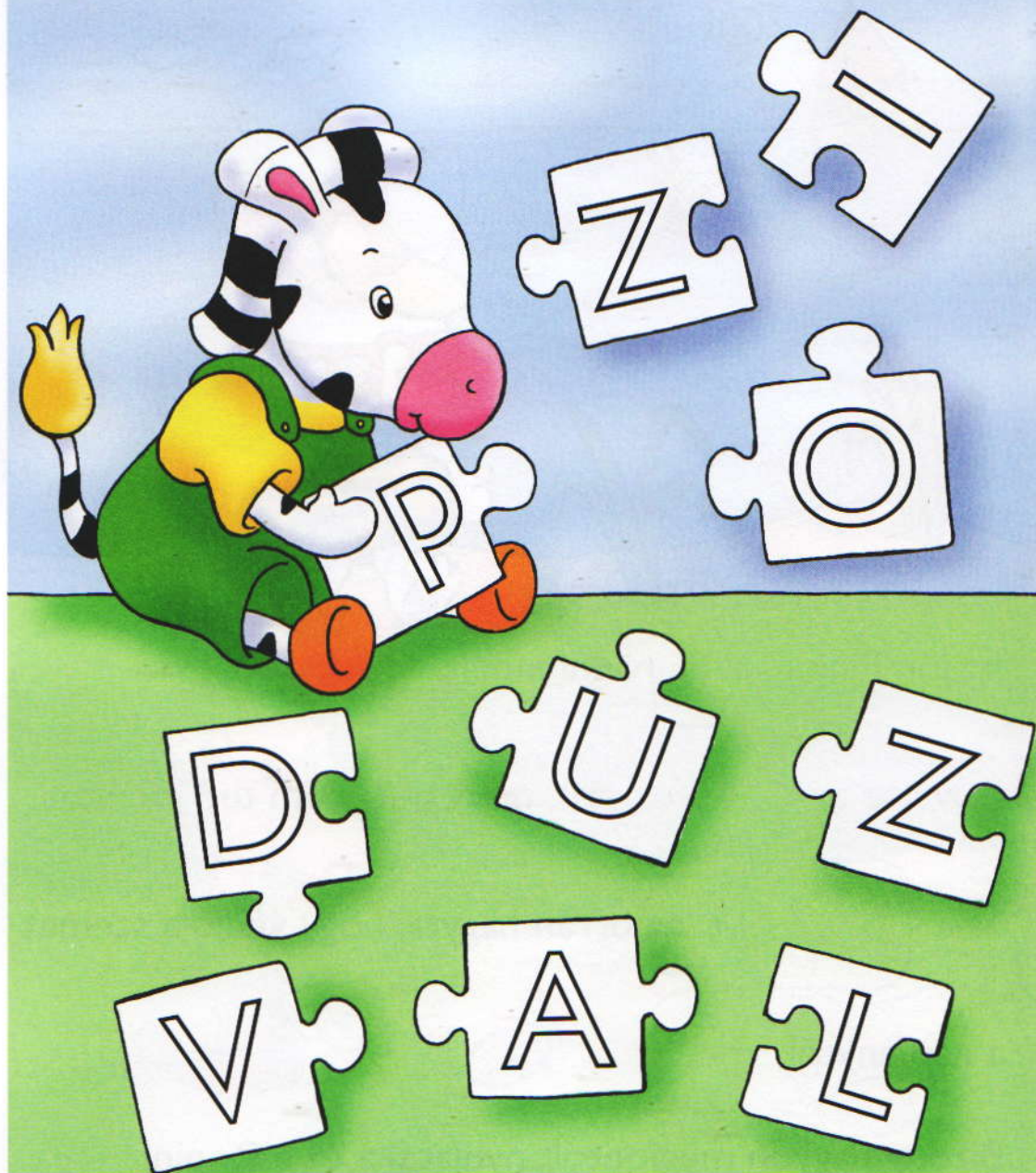
és a -t az orrán hagyta, hogy védje a szemét

a napfénytől.

Bizony nagyon megfontolt nyulacska ez a Pinpin!

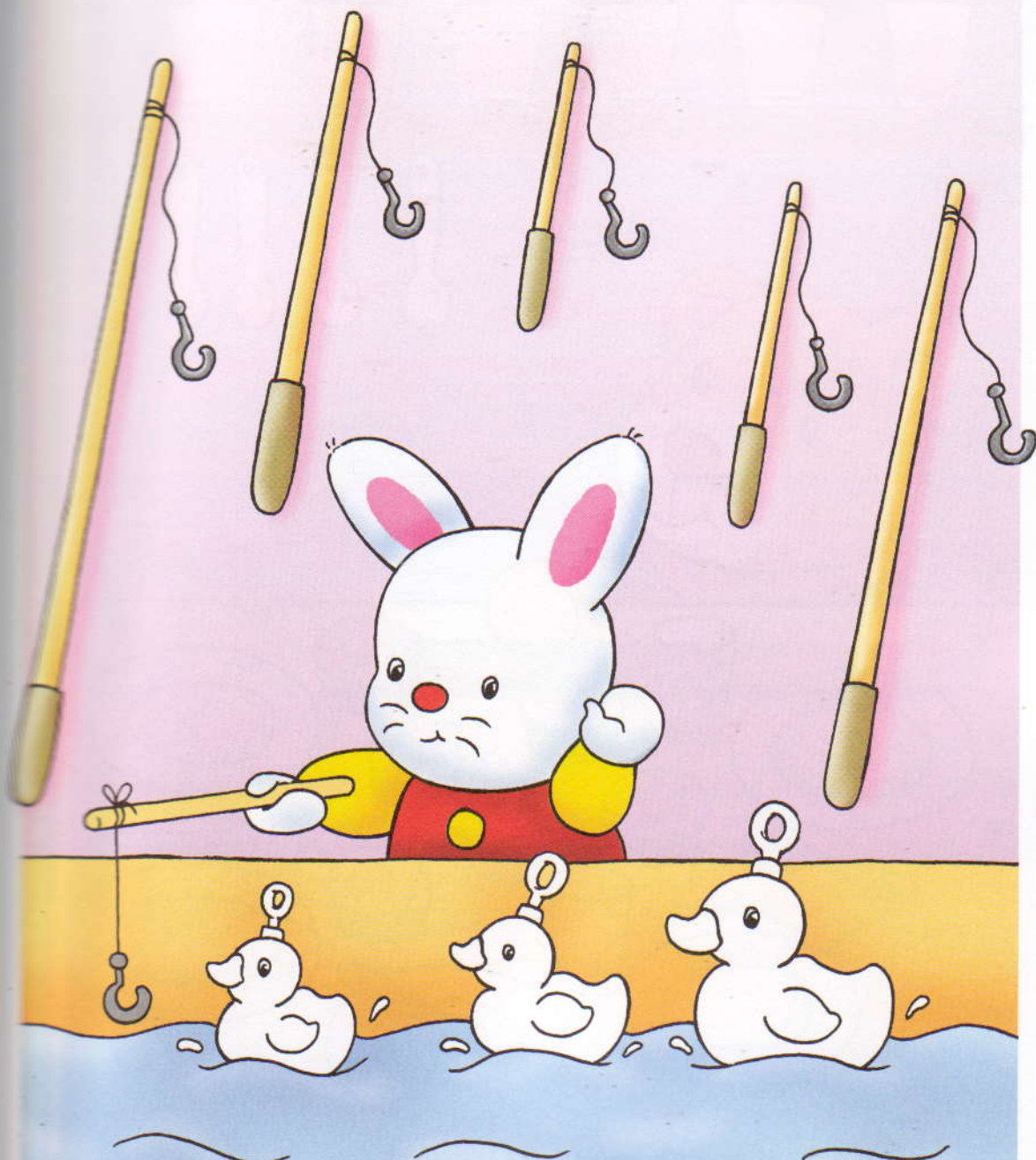
A történet néhány szava elveszett. Pótold őket rajzokkal.

A kirakós



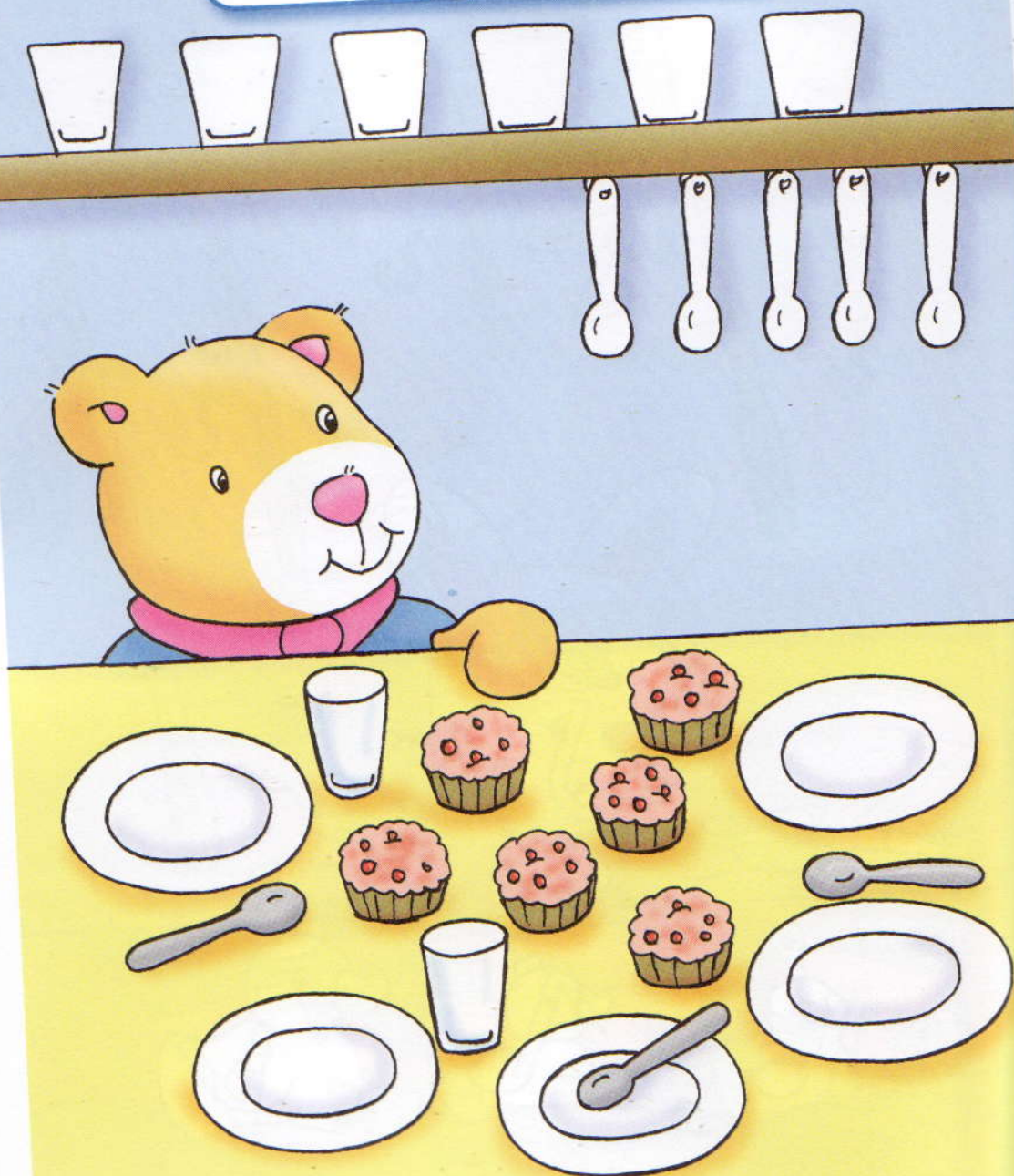
A kirakós hat darabkájára nincs szükség a ZAZU név kirakásához. Karikázd be őket pirossal!

A horgászat



Karikázd be a leghosszabb horgászbótot pirossal,
a legrövidebbet pedig kékkel.
Színezd pirosra a legnagyobb kacsát, kékre a legkisebbet.

Az uzsonna



Füles uzsonnát készít öt barátjának.
Színezz pirosra annyi poharat és kanalat, ahányat még ki kell
raknia az asztalra.
Ezután karikázz be késsel annyi sütit, ahány tányér van az asztalon.

A rajzfilm



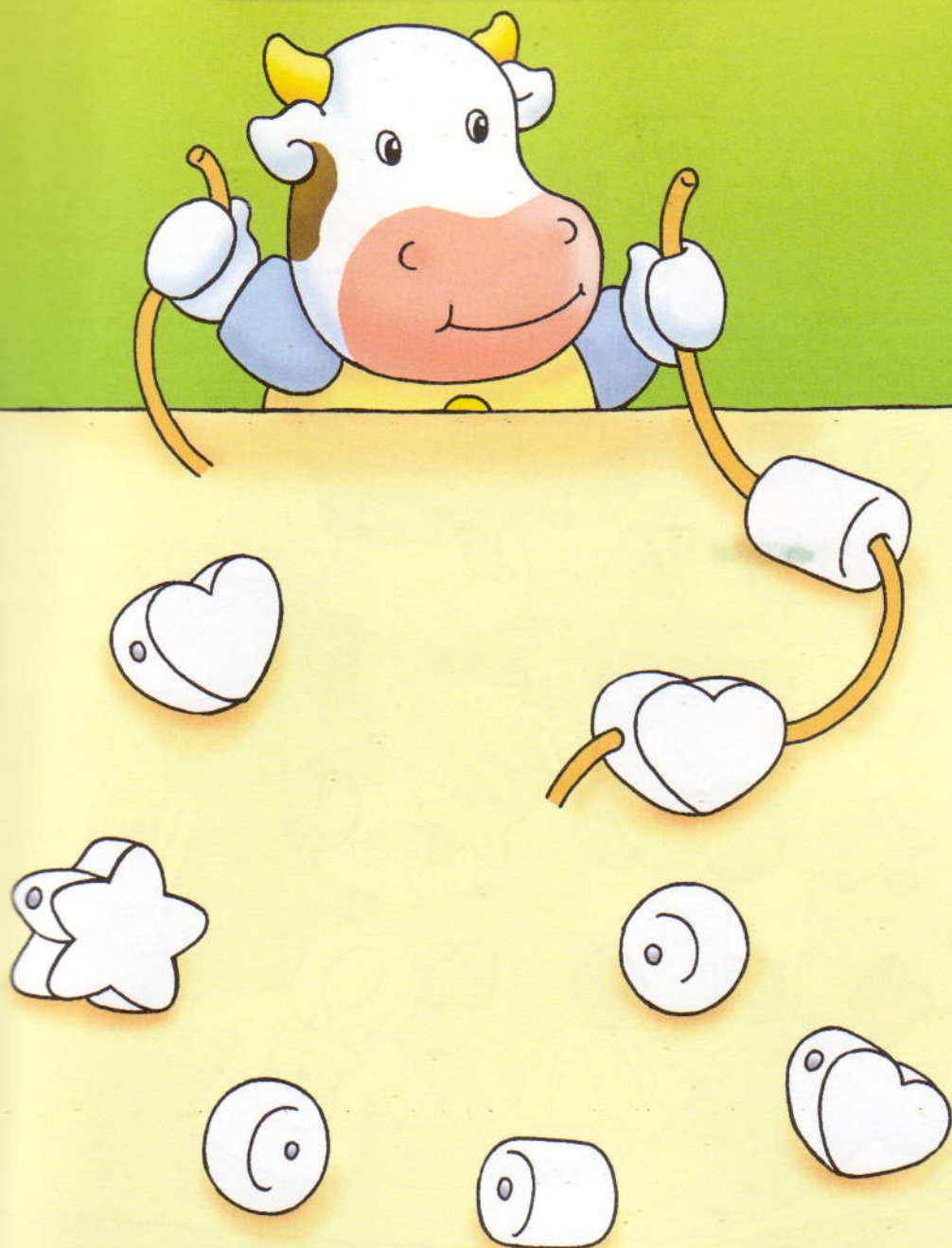
Gilda rajzfilmet néz.
Rajzold a vászonra a kedvenc rajzfilmfigurádat!

A homokvár



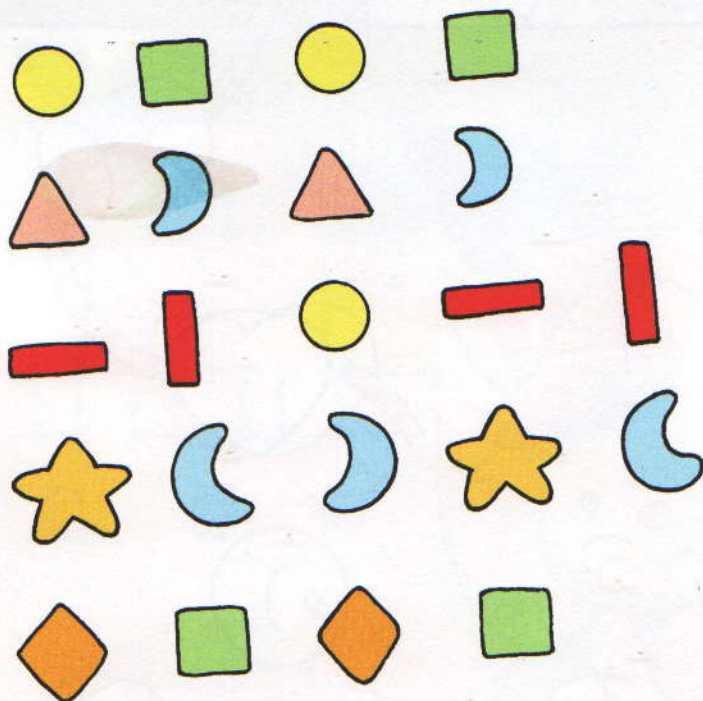
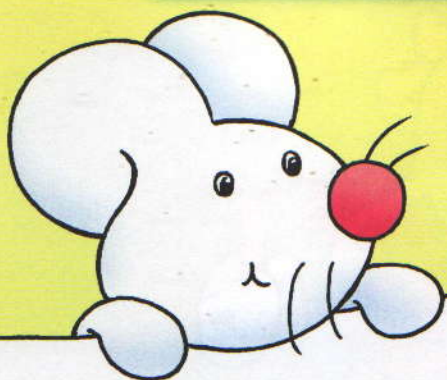
A szaggatott vonalakat követve rajzold meg a Pinpin homokvárából, a napernyő széléből és a strandtörülközőből hiányzó részeket.

A gyöngyök



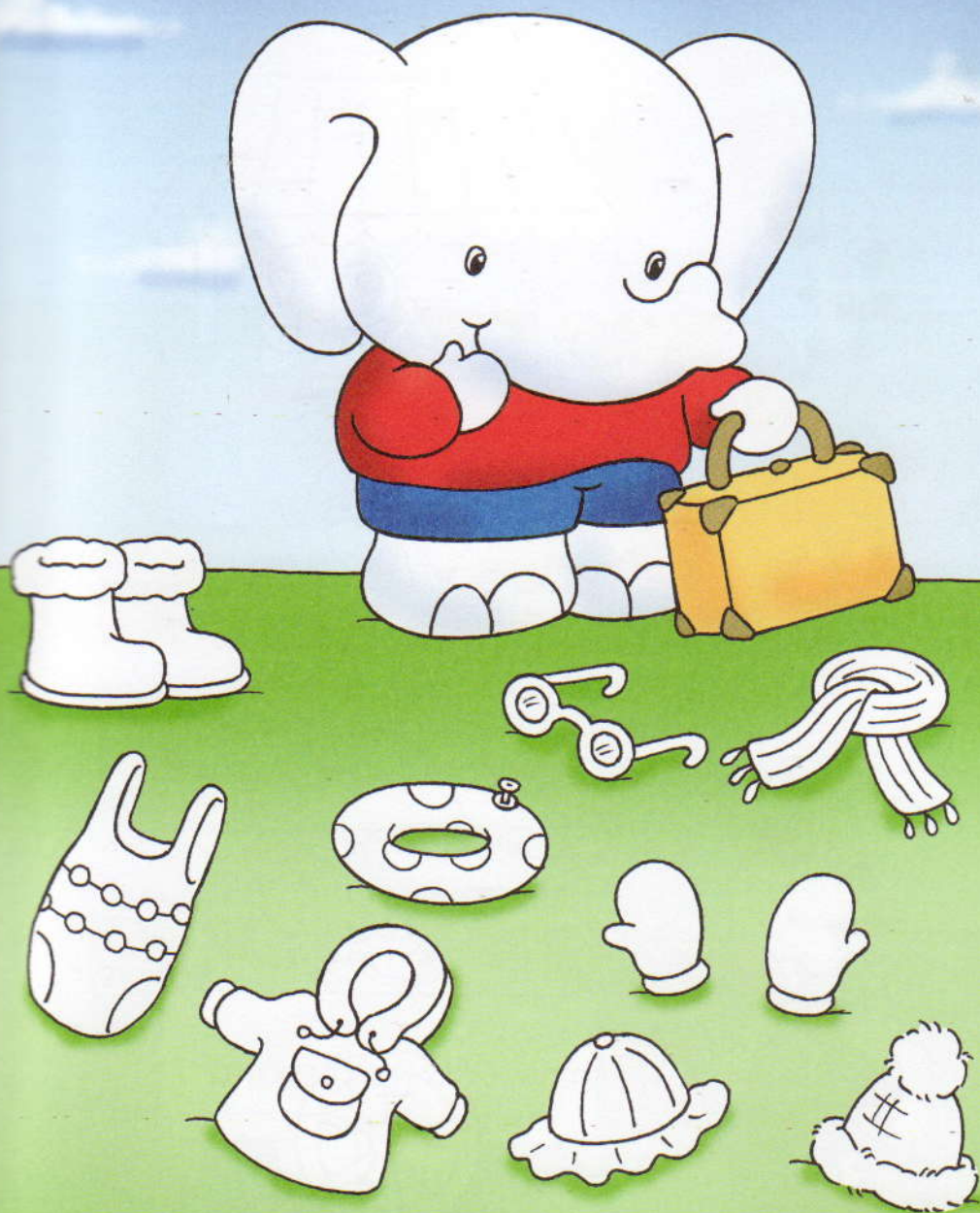
Rajzold meg pirossal a zsinór hiányzó részét úgy, hogy minden gyöngyszem rá legyen fűzve. Majd színezd kékre a gyöngyöket.

A sorminták



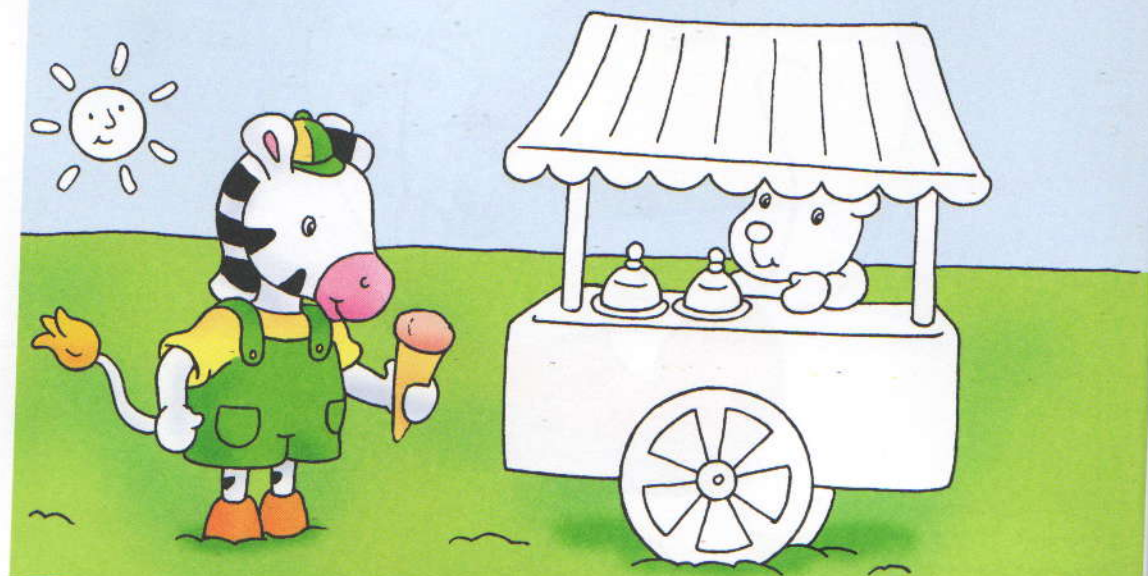
Fejezd be a Tini által megkezdett sormintákat.

A bőrönd



Színezd kékre azokat a ruhadarabokat, amelyekre Tőfinek nincs szüksége a tengerparti nyaralásához.

A fagylaltos



Találd meg a négy kép közötti eltérést, majd színezd ki a fagylaltáros kocsiját.



Cirmos bújócskázik.

A mögé bújt el.

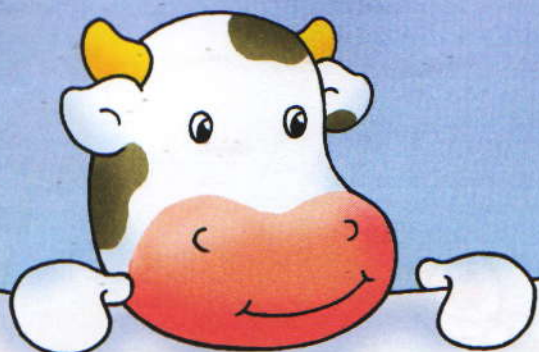
Az öntözőkanna mögé szeretett volna rejtőzni,

csak hogy ő jóval nagyobb, mint a kannán

mászó .

A történet néhány szava elveszett. Pótold őket rajzokkal.

A keresztnév



ZELDA

EZEDA

ZAADA

ZELDA

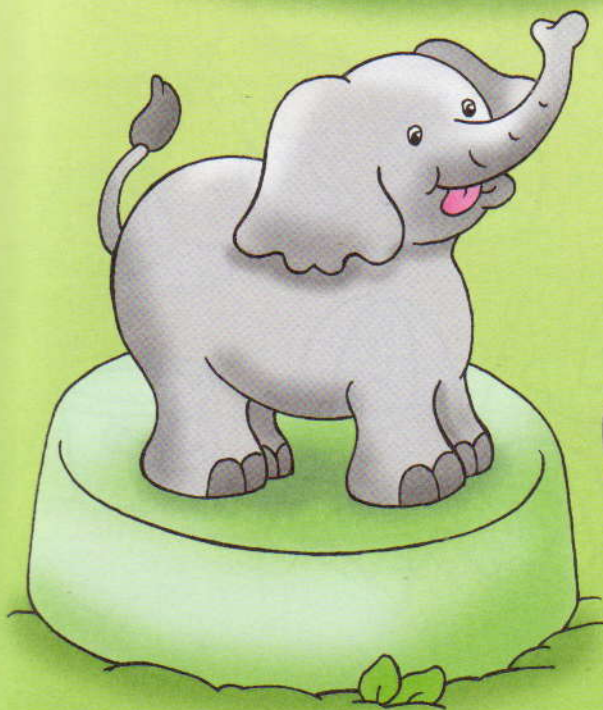
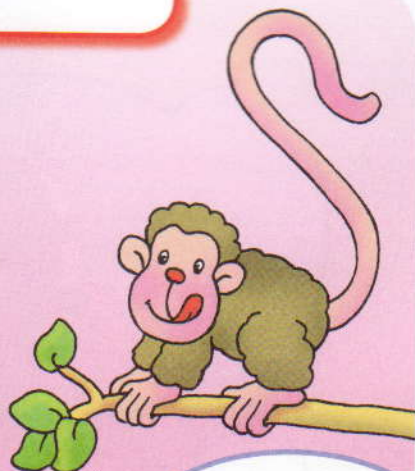
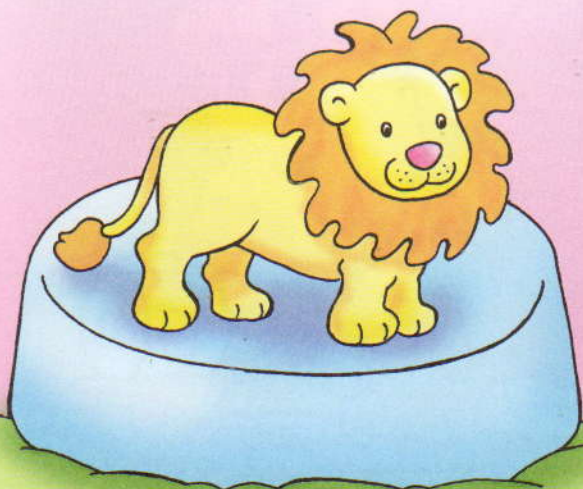
DALZA

ZZEDA



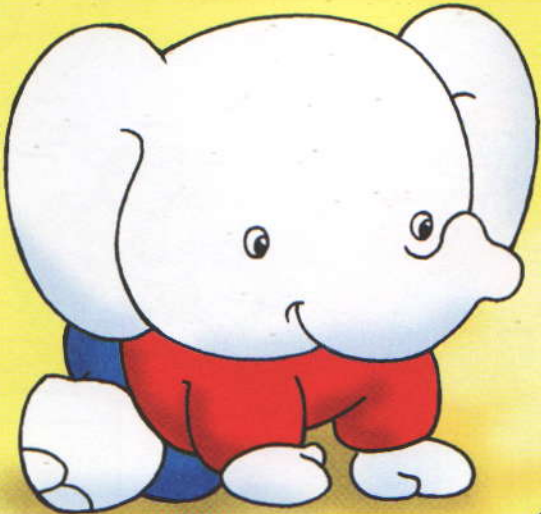
Válaszd ki, és karikázd be kékkel, hol írta le jól ZELDA a nevét.

Az állatkert

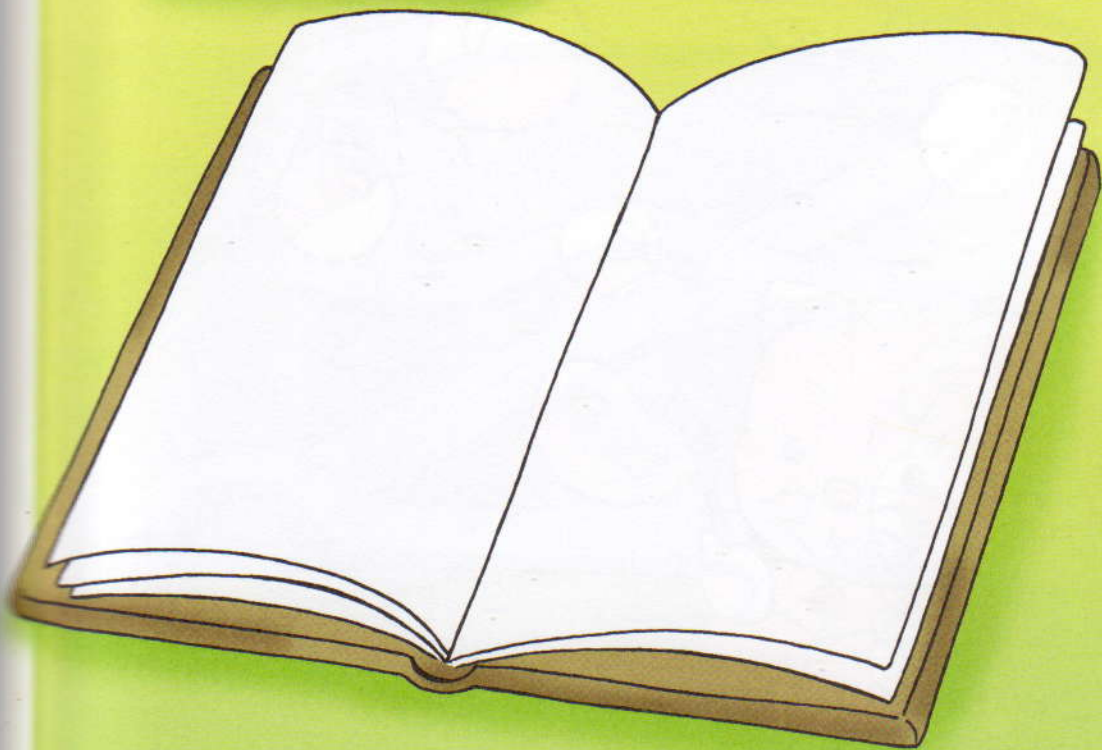
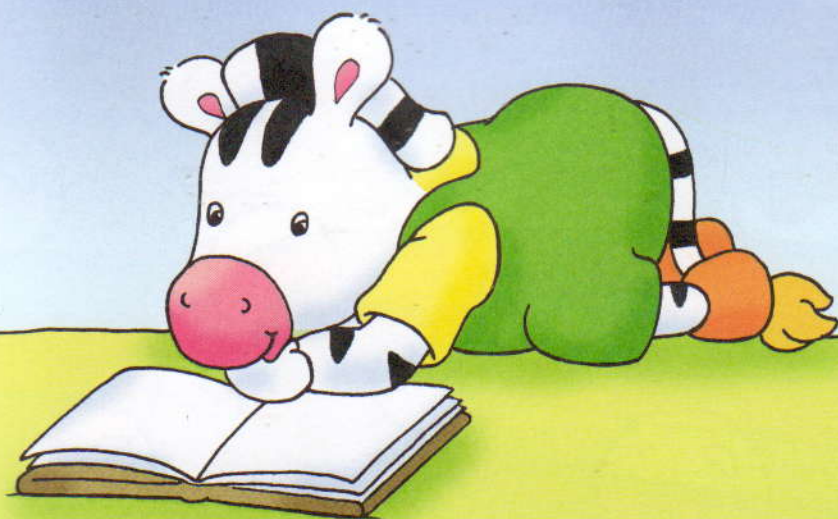


Piros vonallal kösd össze az állatokat kedvenc ételükkel, majd késsel rajzolj egy szép fagyit Cirmosnak.

A strand



Karikázz be pirossal annyi labdát, ahány lapát, kékkel pedig annyi vödröt, ahány úszógumi szerepel a rajzon.
Utána tetszés szerint kiszínezheted Töfi sapkáját.



Rajzold a nyitott könyvbe kedvenc mesehősödet, hogy Zazu is megismerhesse.

A szappanbuborékok



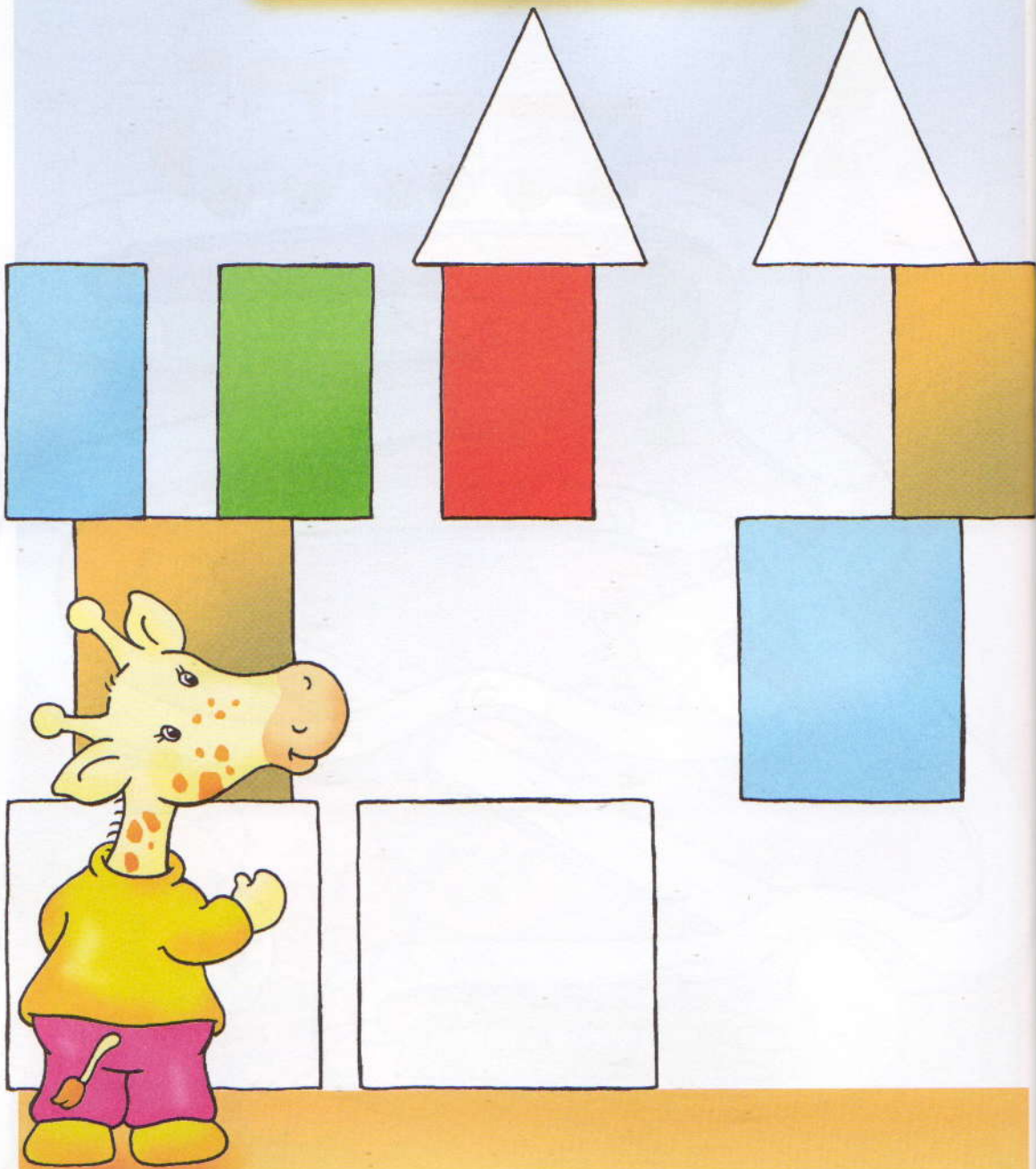
Rajzold körbe, szépen kerekítve, Cirmos szappanbuborékjait.

A kisvonatok



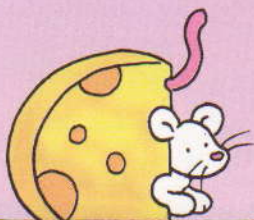
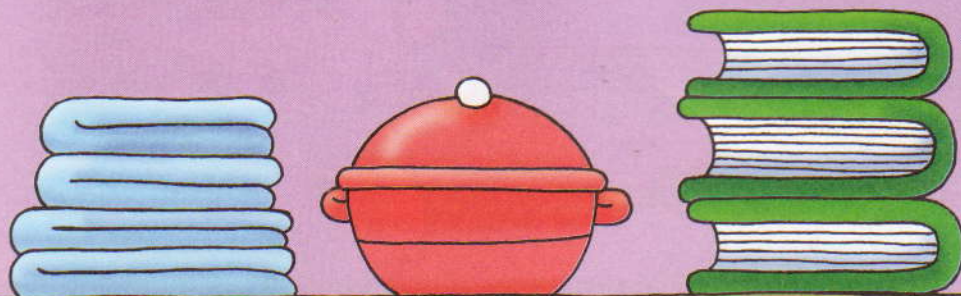
Rajzold meg pirossal a gőzmozdonyos, késsel pedig a villanymozdonyos vonat útját.

A kockák



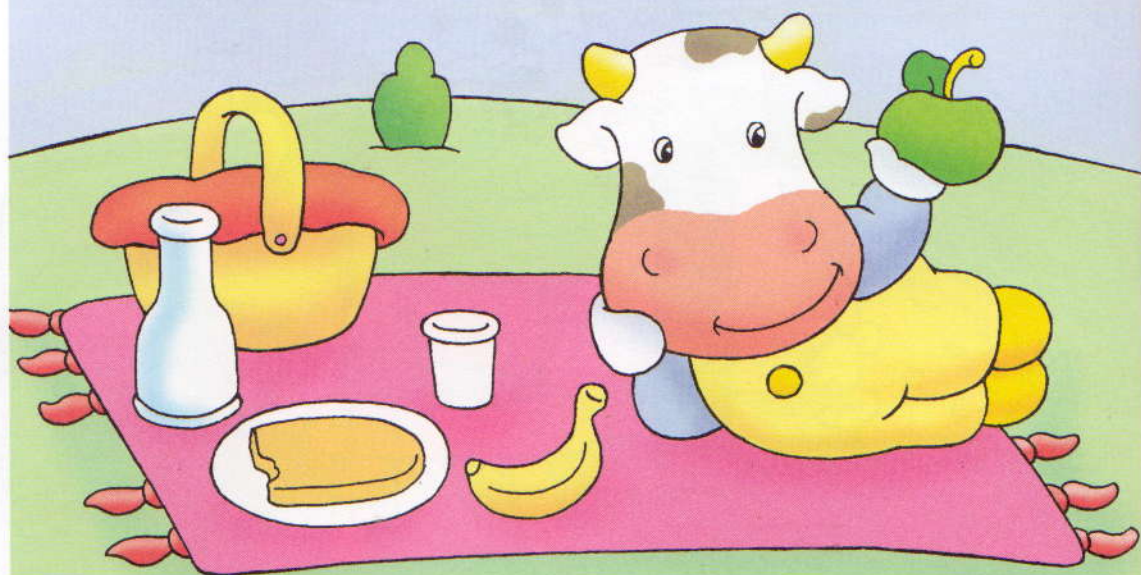
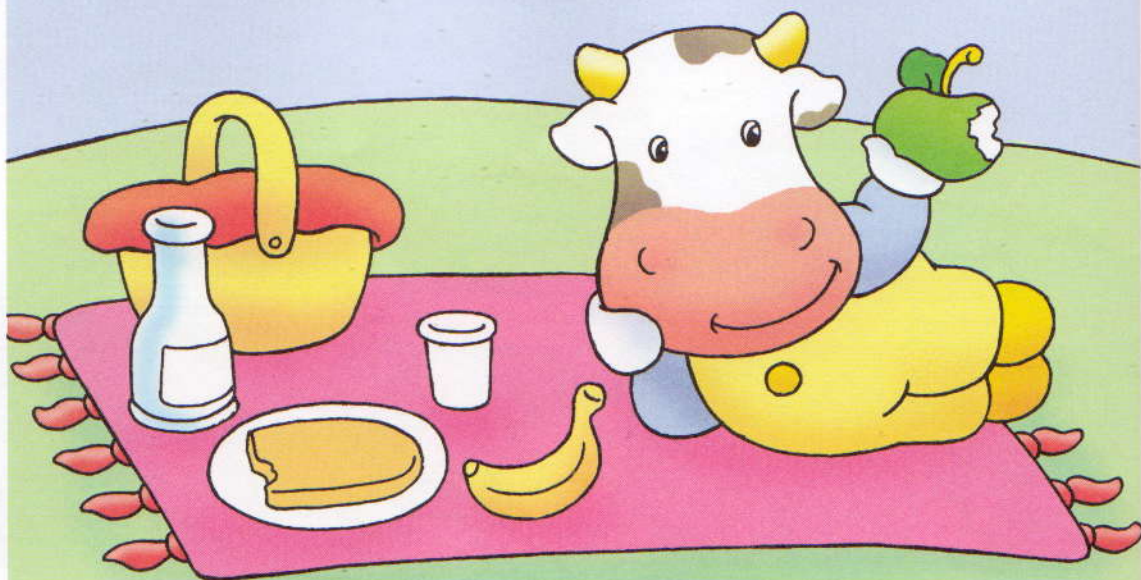
Segíts Gildának befejezni az építést úgy, hogy a kockákat jó helyre rajzolod. A négyzeteket pirossal, a háromszögeket kézzel színezd.

A tisztálkodás



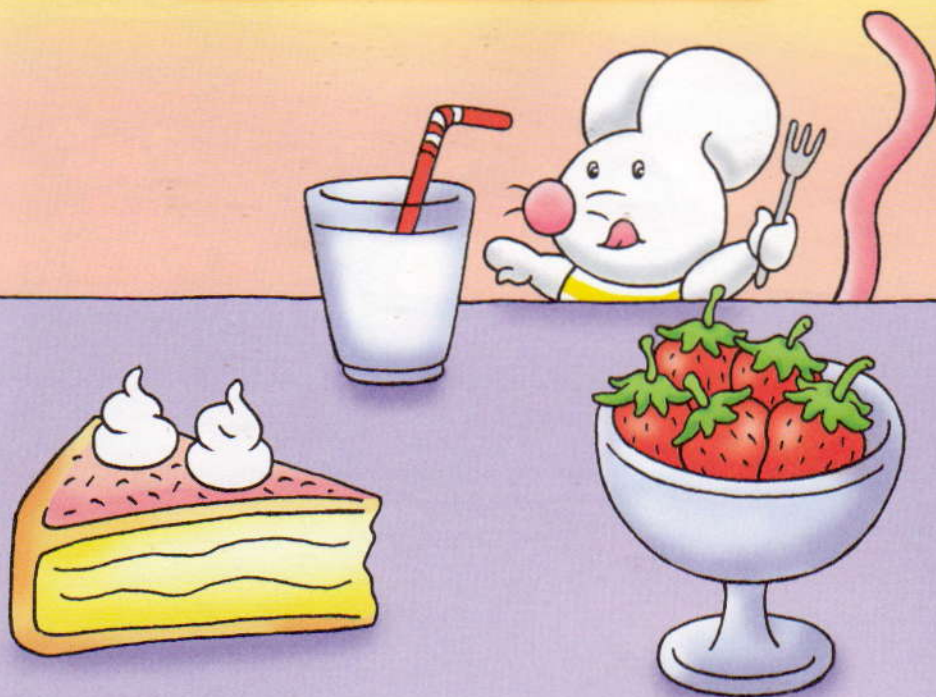
Karikázz be pirossal minden olyan dolgot, amelynek nem kellene ott lenni Pinpin fürdőszobájában.

A piknik



Keresd meg és karikázd be pirossal a két kép közötti négy eltérést.

Az uzsonna



Itt az uzsonna ideje.

A pohárban van, Tini azzal issza a tejet.

Ez a falánk kisegér vajon meg tudja majd enni ezt

a -t, ami akkora, mint ő?

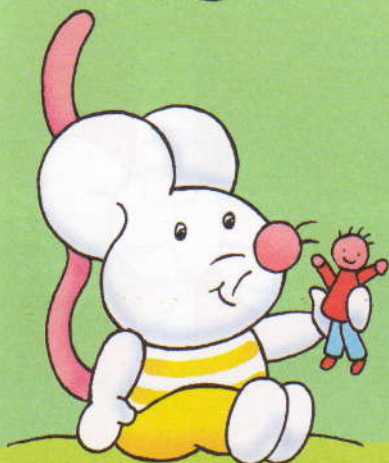
A történet néhány szava elveszett. Pótold őket rajzokkal.

A címke



Füles eltépte a bőröndje címkéjét. Karikázd be kékkel
nevének hiányzó részét.

A babák



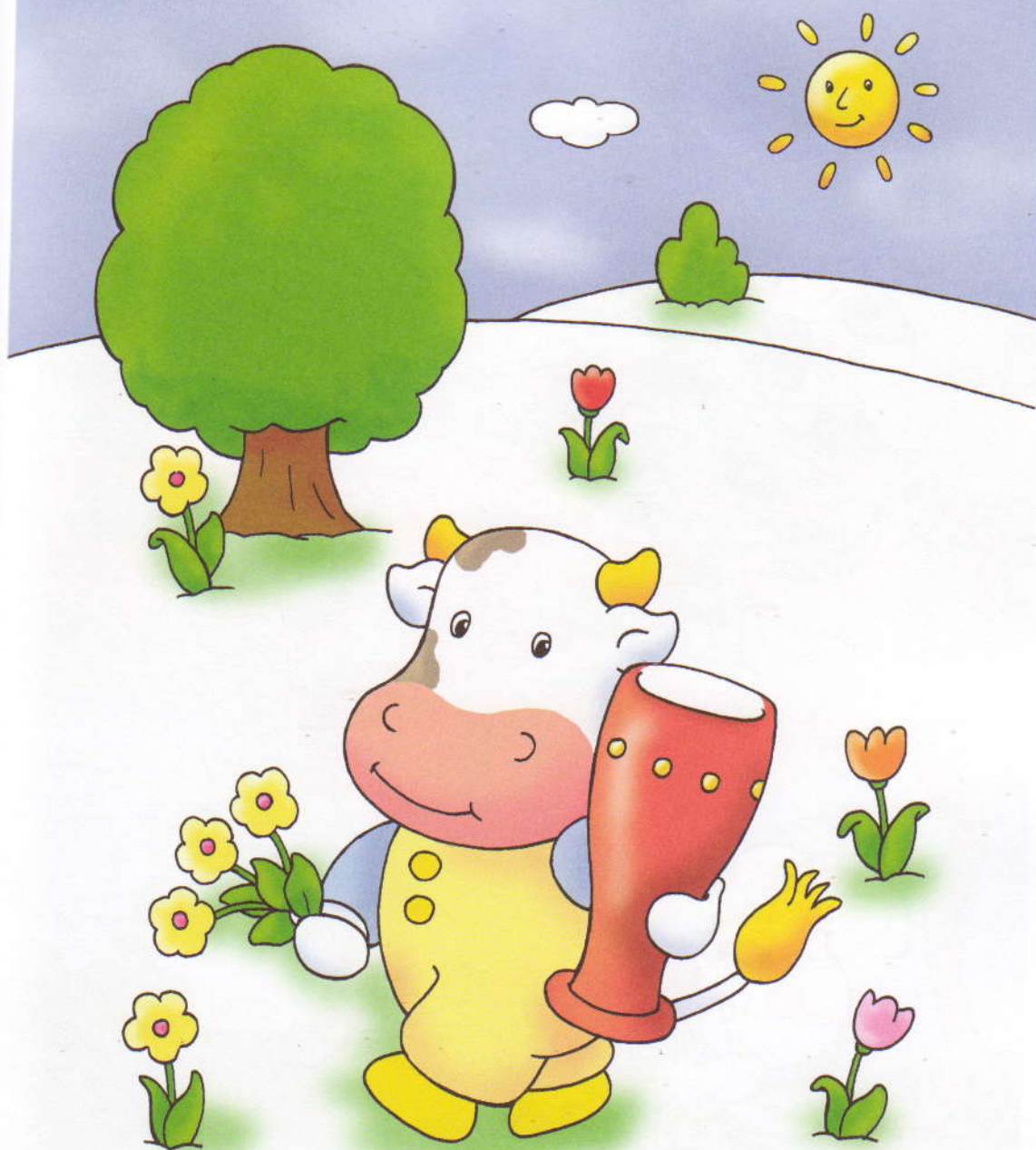
Piros vonallal kösd össze a babákat a ruhájukkal, majd színezd kékre azt a babát, amelyik a legjobban tetszik neked.

A szülinap



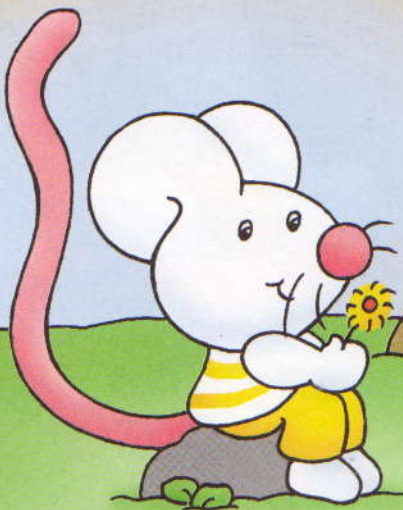
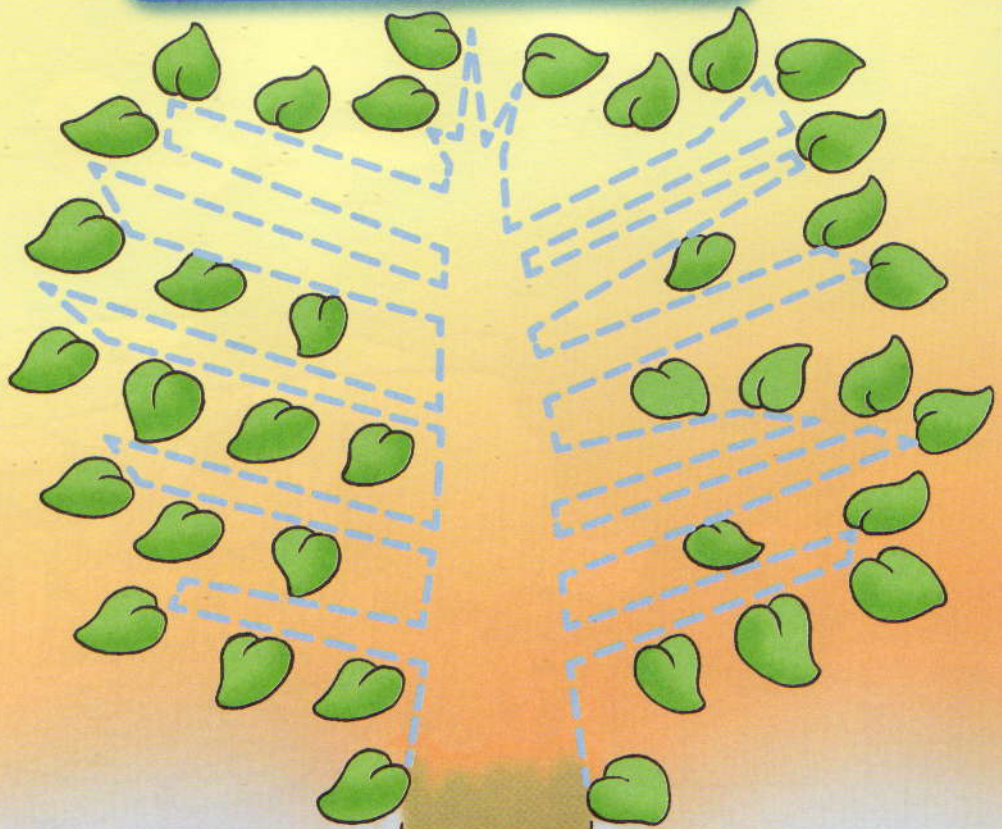
Színezz pirosra annyi gyertyát, ahány a te születésnap
tortádon volt, majd színezz kékre annyi szalagot az
ajándéksomagokon, ahány ujjad van egy kezeden.

A csokor



Zelda virágot szed, hogy szép csokrot készítsen.
Rajzold a vázába azokat a virágokat, amelyeket kiválasztott.

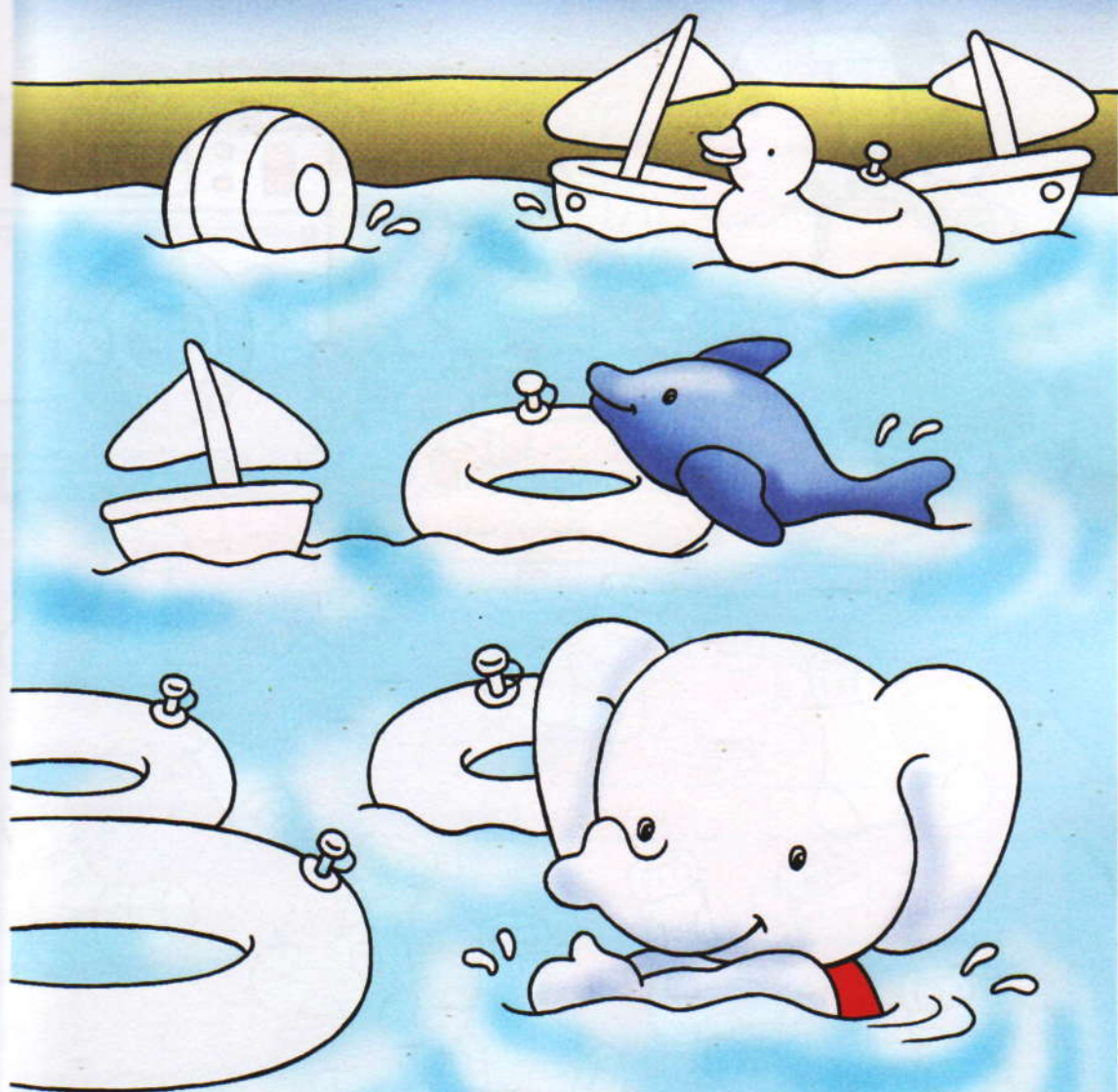
Az erdő



Fejezd be a Tini mellett lévő fát: rajzolj neki szép egyenes ágakat.



A medence



Töfi oda akar úszni a labdához. Kék ceruzáddal mutasd meg neki az utat úgy, hogy kikerülsz minden vízen lebegő tárgyat, majd színezd pirosra az úszógumikat.

A zoknik



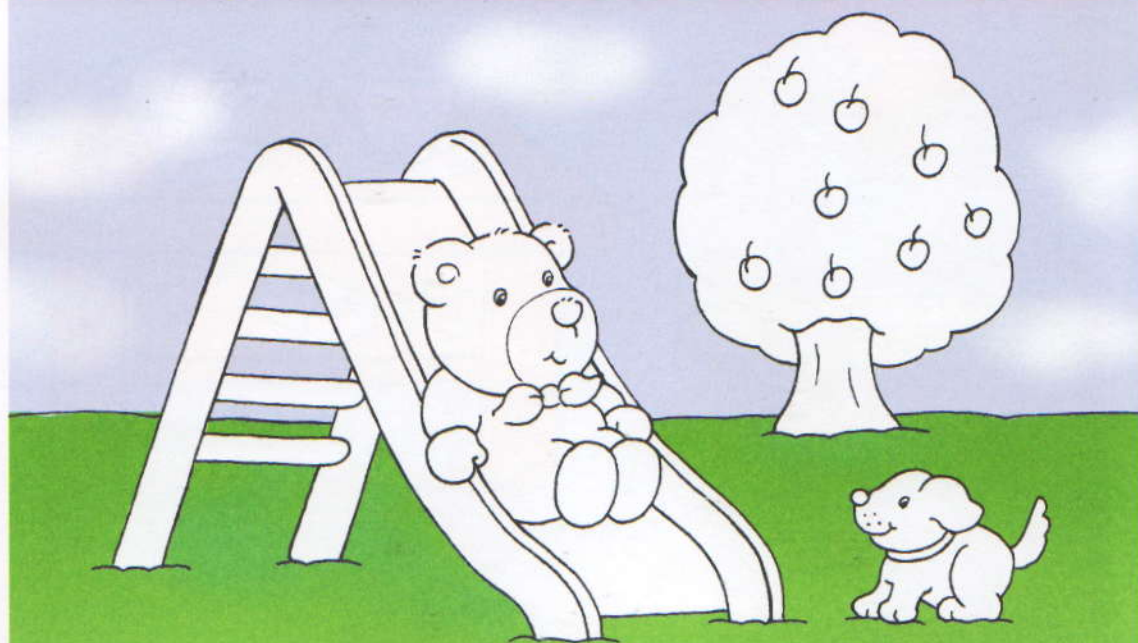
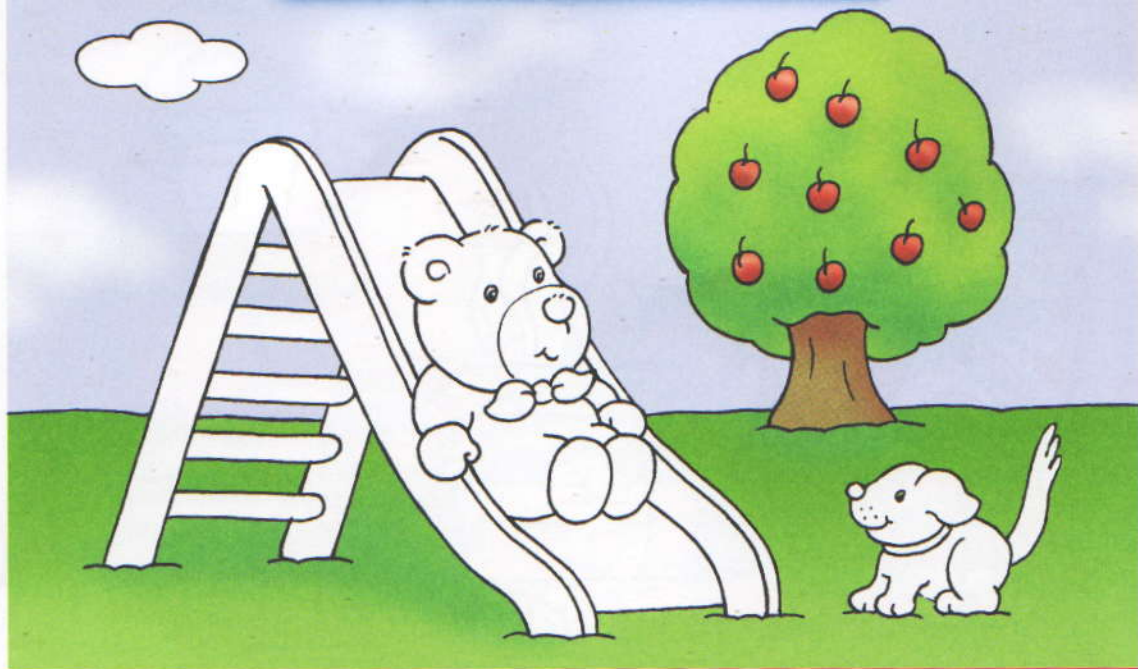
Segíts Zazunak összepárosítani a zoknikat úgy, hogy az egyforma zoknikat ugyanolyanra színezed.

Hű, ez forró!



Színezz pirosra minden olyan dolgot, amit Cirmosnak nem szabad megfognia, nehogy megégesse magát.

A csúszda



Keress meg és karikázd be pirossal a két kép közötti négy különbséget.

45 furfangos feladat

Kifejezetten a 4-5 éves kis csalafinták számára kitalált furfangos játékok.
A változatos feladatok – összekötések, útkeresés, hiányos történetek, eltérésvadászat, betűjátékok – kellemes szórakozást ígének.

4-5 ÉVESEKNEK

JÓ MUNKAÁLT!



A magyar változat az alábbi kiadás alapján készült:
45 jeux futés, 4-5 ans

© 2006 by De Bailon nv, Belgium
All rights reserved

Minden jog fenntartva.

Kiadja a Pécsi Direkt Kft. Alexandra Kiadója, 2006
7630 Pécs, Üszög-kiserdő u. 1.
Telefon: (72) 777-000

A nyomtatás Belgiumban készült

ALEXANDRA

www.alexandra.hu
info@alexandra.hu
www.konyvnyagyker.hu

ISBN 963-369-990-8



9 789633 699904